J6-KJ10 こくご 6年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図工で［　］創作を 楽しむ。

② 道具の 使い方の 改［　］善点を 考える。

③ 池の 生き物の［　］卵を 観察する。

④ 学校に［　］至る 道を 調べる。

⑤ 校庭の［　］紅白の 旗を 見る。

⑥ 物語の［　］忠実な 犬に 心を 動かされる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 給食で 牛［　］（にゅう）を 飲む。

⑧ 給食の［　］（はん）で 役割（わり）を 決める。

⑨［　］（こん）難（なん）な 計算に 取り組む。

⑩ 学級会で［　］（ひ）定する 理由を 話す。

⑪ 氷が［　］（わ）れる。

⑫ 紙の［　］（うら）に 名前を 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J6-KJ10-007

よみがなを かきましょう

① 図工で 創作（そう）を 楽しむ。

② 道具の 使い方の 改善（ぜん）点を 考える。

③ 池の 生き物の 卵（たまご）を 観察する。

④ 学校に 至（いた）る 道を 調べる。

⑤ 校庭の 紅白（こう）の 旗を 見る。

⑥ 物語の 忠実（ちゅう）な 犬に 心を 動かされる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 給食で 牛乳（にゅう）を 飲む。

⑧ 給食の 班（はん）で 役割（わり）を 決める。

⑨ 困難（こんなん）な 計算に 取り組む。

⑩ 学級会で 否（ひ）定する 理由を 話す。

⑪ 氷が 割（わ）れる。

⑫ 紙の 裏（うら）に 名前を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ10-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。