M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 6 = □

② 11 − 9 = □

③ 15 − 9 = □

④ 7 + 7 = □

⑤ 7 + 5 = □

⑥ 18 − 8 = □

⑦ 15 − 6 = □

⑧ 4 + 6 = □

⑨ 8 + 4 = □

⑩ 19 − 5 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 6 = □

② 12 − 6 = □

③ 13 − 5 = □

④ 9 + 4 = □

⑤ 8 + 9 = □

⑥ 14 − 8 = □

⑦ 16 − 1 = □

⑧ 5 + 4 = □

⑨ 6 + 7 = □

⑩ 19 − 2 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 2 = □

② 13 − 8 = □

③ 14 − 8 = □

④ 9 + 8 = □

⑤ 4 + 4 = □

⑥ 12 − 3 = □

⑦ 16 − 3 = □

⑧ 8 + 3 = □

⑨ 9 + 3 = □

⑩ 17 − 1 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 5 = □

② 15 − 1 = □

③ 19 − 6 = □

④ 4 + 8 = □

⑤ 5 + 8 = □

⑥ 16 − 9 = □

⑦ 14 − 5 = □

⑧ 7 + 7 = □

⑨ 6 + 3 = □

⑩ 11 − 6 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 2 = □

② 13 − 1 = □

③ 12 − 8 = □

④ 5 + 9 = □

⑤ 2 + 9 = □

⑥ 13 − 4 = □

⑦ 15 − 7 = □

⑧ 6 + 8 = □

⑨ 1 + 4 = □

⑩ 14 − 2 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 7 = □

② 11 − 8 = □

③ 13 − 7 = □

④ 5 + 9 = □

⑤ 4 + 8 = □

⑥ 15 − 4 = □

⑦ 12 − 8 = □

⑧ 6 + 2 = □

⑨ 8 + 6 = □

⑩ 17 − 6 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $4 + 1 =$ □

② $12 - 8 =$ □

③ $12 - 1 =$ □

④ $9 + 1 =$ □

⑤ $5 + 6 =$ □

⑥ $13 - 9 =$ □

⑦ $18 - 9 =$ □

⑧ $8 + 5 =$ □

⑨ $4 + 7 =$ □

⑩ $18 - 4 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 4 = □

② 18 − 2 = □

③ 18 − 3 = □

④ 8 + 8 = □

⑤ 2 + 7 = □

⑥ 11 − 5 = □

⑦ 11 − 6 = □

⑧ 7 + 7 = □

⑨ 7 + 4 = □

⑩ 11 − 4 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $3 + 5 =$ □

② $11 - 4 =$ □

③ $15 - 6 =$ □

④ $9 + 5 =$ □

⑤ $9 + 2 =$ □

⑥ $11 - 1 =$ □

⑦ $16 - 8 =$ □

⑧ $9 + 1 =$ □

⑨ $7 + 4 =$ □

⑩ $18 - 8 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $6 + 3 =$ □

② $13 - 5 =$ □

③ $17 - 5 =$ □

④ $7 + 9 =$ □

⑤ $8 + 5 =$ □

⑥ $16 - 8 =$ □

⑦ $14 - 4 =$ □

⑧ $7 + 4 =$ □

⑨ $2 + 8 =$ □

⑩ $12 - 4 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-001

① 1 + 6 = 7

② 11 − 9 = 2

③ 15 − 9 = 6

④ 7 + 7 = 14

⑤ 7 + 5 = 12

⑥ 18 − 8 = 10

⑦ 15 − 6 = 9

⑧ 4 + 6 = 10

⑨ 8 + 4 = 12

⑩ 19 − 5 = 14

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-002

① 2 + 6 = 8

② 12 − 6 = 6

③ 13 − 5 = 8

④ 9 + 4 = 13

⑤ 8 + 9 = 17

⑥ 14 − 8 = 6

⑦ 16 − 1 = 15

⑧ 5 + 4 = 9

⑨ 6 + 7 = 13

⑩ 19 − 2 = 17

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-003

① $2 + 2 =$ 4

② $13 - 8 =$ 5

③ $14 - 8 =$ 6

④ $9 + 8 =$ 17

⑤ $4 + 4 =$ 8

⑥ $12 - 3 =$ 9

⑦ $16 - 3 =$ 13

⑧ $8 + 3 =$ 11

⑨ $9 + 3 =$ 12

⑩ $17 - 1 =$ 16

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-004

① $2 + 5 =$ 7

② $15 - 1 =$ 14

③ $19 - 6 =$ 13

④ $4 + 8 =$ 12

⑤ $5 + 8 =$ 13

⑥ $16 - 9 =$ 7

⑦ $14 - 5 =$ 9

⑧ $7 + 7 =$ 14

⑨ $6 + 3 =$ 9

⑩ $11 - 6 =$ 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-005

① 2 + 2 = 4

② 13 − 1 = 12

③ 12 − 8 = 4

④ 5 + 9 = 14

⑤ 2 + 9 = 11

⑥ 13 − 4 = 9

⑦ 15 − 7 = 8

⑧ 6 + 8 = 14

⑨ 1 + 4 = 5

⑩ 14 − 2 = 12

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-006

① 1 + 7 = 8

② 11 − 8 = 3

③ 13 − 7 = 6

④ 5 + 9 = 14

⑤ 4 + 8 = 12

⑥ 15 − 4 = 11

⑦ 12 − 8 = 4

⑧ 6 + 2 = 8

⑨ 8 + 6 = 14

⑩ 17 − 6 = 11

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-007

① $4 + 1 =$ 5

② $12 - 8 =$ 4

③ $12 - 1 =$ 11

④ $9 + 1 =$ 10

⑤ $5 + 6 =$ 11

⑥ $13 - 9 =$ 4

⑦ $18 - 9 =$ 9

⑧ $8 + 5 =$ 13

⑨ $4 + 7 =$ 11

⑩ $18 - 4 =$ 14

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-008

① 1 + 4 = 5

② 18 − 2 = 16

③ 18 − 3 = 15

④ 8 + 8 = 16

⑤ 2 + 7 = 9

⑥ 11 − 5 = 6

⑦ 11 − 6 = 5

⑧ 7 + 7 = 14

⑨ 7 + 4 = 11

⑩ 11 − 4 = 7

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-009

① $3 + 5 =$ 8

② $11 - 4 =$ 7

③ $15 - 6 =$ 9

④ $9 + 5 =$ 14

⑤ $9 + 2 =$ 11

⑥ $11 - 1 =$ 10

⑦ $16 - 8 =$ 8

⑧ $9 + 1 =$ 10

⑨ $7 + 4 =$ 11

⑩ $18 - 8 =$ 10

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-010

① $6 + 3 =$ 9

② $13 - 5 =$ 8

③ $17 - 5 =$ 12

④ $7 + 9 =$ 16

⑤ $8 + 5 =$ 13

⑥ $16 - 8 =$ 8

⑦ $14 - 4 =$ 10

⑧ $7 + 4 =$ 11

⑨ $2 + 8 =$ 10

⑩ $12 - 4 =$ 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント