M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $4 + 4 =$ □

② $11 - 8 =$ □

③ $16 - 9 =$ □

④ $9 + 1 =$ □

⑤ $7 + 7 =$ □

⑥ $14 - 1 =$ □

⑦ $13 - 7 =$ □

⑧ $6 + 6 =$ □

⑨ $7 + 8 =$ □

⑩ $16 - 4 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-016

① $4 + 4 =$ 8

② $11 - 8 =$ 3

③ $16 - 9 =$ 7

④ $9 + 1 =$ 10

⑤ $7 + 7 =$ 14

⑥ $14 - 1 =$ 13

⑦ $13 - 7 =$ 6

⑧ $6 + 6 =$ 12

⑨ $7 + 8 =$ 15

⑩ $16 - 4 =$ 12

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント