M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 2 = □

② 13 − 4 = □

③ 13 − 2 = □

④ 4 + 5 = □

⑤ 7 + 6 = □

⑥ 19 − 3 = □

⑦ 18 − 9 = □

⑧ 9 + 7 = □

⑨ 8 + 6 = □

⑩ 14 − 9 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 1 = □

② 18 − 2 = □

③ 13 − 9 = □

④ 7 + 5 = □

⑤ 3 + 7 = □

⑥ 16 − 8 = □

⑦ 17 − 7 = □

⑧ 6 + 7 = □

⑨ 3 + 9 = □

⑩ 15 − 9 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 5 = □

② 11 − 4 = □

③ 14 − 1 = □

④ 3 + 8 = □

⑤ 1 + 9 = □

⑥ 14 − 9 = □

⑦ 16 − 7 = □

⑧ 9 + 4 = □

⑨ 8 + 6 = □

⑩ 17 − 5 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 3 = □

② 12 − 4 = □

③ 18 − 5 = □

④ 9 + 7 = □

⑤ 7 + 3 = □

⑥ 11 − 5 = □

⑦ 17 − 5 = □

⑧ 8 + 9 = □

⑨ 9 + 5 = □

⑩ 13 − 8 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 3 + 5 = □

② 12 − 8 = □

③ 16 − 1 = □

④ 8 + 9 = □

⑤ 6 + 9 = □

⑥ 12 − 9 = □

⑦ 16 − 9 = □

⑧ 4 + 9 = □

⑨ 7 + 1 = □

⑩ 17 − 2 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 6 = □

② 17 − 8 = □

③ 17 − 3 = □

④ 8 + 9 = □

⑤ 8 + 3 = □

⑥ 12 − 8 = □

⑦ 16 − 9 = □

⑧ 6 + 8 = □

⑨ 4 + 5 = □

⑩ 15 − 5 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 3 + 1 = □

② 13 − 4 = □

③ 12 − 8 = □

④ 5 + 7 = □

⑤ 7 + 3 = □

⑥ 12 − 5 = □

⑦ 15 − 5 = □

⑧ 9 + 3 = □

⑨ 6 + 9 = □

⑩ 19 − 6 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 6 = □

② 12 − 6 = □

③ 16 − 9 = □

④ 7 + 4 = □

⑤ 5 + 9 = □

⑥ 13 − 4 = □

⑦ 15 − 1 = □

⑧ 2 + 6 = □

⑨ 3 + 9 = □

⑩ 16 − 3 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 5 + 2 = □

② 14 − 9 = □

③ 14 − 7 = □

④ 2 + 8 = □

⑤ 8 + 6 = □

⑥ 19 − 3 = □

⑦ 13 − 9 = □

⑧ 9 + 4 = □

⑨ 7 + 7 = □

⑩ 17 − 1 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 3 + 4 = □

② 12 − 7 = □

③ 18 − 1 = □

④ 9 + 4 = □

⑤ 8 + 4 = □

⑥ 13 − 7 = □

⑦ 18 − 9 = □

⑧ 9 + 8 = □

⑨ 1 + 6 = □

⑩ 18 − 3 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-021

① $1 + 2 =$ 3

② $13 - 4 =$ 9

③ $13 - 2 =$ 11

④ $4 + 5 =$ 9

⑤ $7 + 6 =$ 13

⑥ $19 - 3 =$ 16

⑦ $18 - 9 =$ 9

⑧ $9 + 7 =$ 16

⑨ $8 + 6 =$ 14

⑩ $14 - 9 =$ 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-022

① $2 + 1 =$ 3

② $18 - 2 =$ 16

③ $13 - 9 =$ 4

④ $7 + 5 =$ 12

⑤ $3 + 7 =$ 10

⑥ $16 - 8 =$ 8

⑦ $17 - 7 =$ 10

⑧ $6 + 7 =$ 13

⑨ $3 + 9 =$ 12

⑩ $15 - 9 =$ 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-023

① $1 + 5 =$ 6

② $11 - 4 =$ 7

③ $14 - 1 =$ 13

④ $3 + 8 =$ 11

⑤ $1 + 9 =$ 10

⑥ $14 - 9 =$ 5

⑦ $16 - 7 =$ 9

⑧ $9 + 4 =$ 13

⑨ $8 + 6 =$ 14

⑩ $17 - 5 =$ 12

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-024

① $2 + 3 =$ 5

② $12 - 4 =$ 8

③ $18 - 5 =$ 13

④ $9 + 7 =$ 16

⑤ $7 + 3 =$ 10

⑥ $11 - 5 =$ 6

⑦ $17 - 5 =$ 12

⑧ $8 + 9 =$ 17

⑨ $9 + 5 =$ 14

⑩ $13 - 8 =$ 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-025

① 3 + 5 = 8

② 12 − 8 = 4

③ 16 − 1 = 15

④ 8 + 9 = 17

⑤ 6 + 9 = 15

⑥ 12 − 9 = 3

⑦ 16 − 9 = 7

⑧ 4 + 9 = 13

⑨ 7 + 1 = 8

⑩ 17 − 2 = 15

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-026

① 1 + 6 = 7

② 17 − 8 = 9

③ 17 − 3 = 14

④ 8 + 9 = 17

⑤ 8 + 3 = 11

⑥ 12 − 8 = 4

⑦ 16 − 9 = 7

⑧ 6 + 8 = 14

⑨ 4 + 5 = 9

⑩ 15 − 5 = 10

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-027

① 3 + 1 = 4

② 13 − 4 = 9

③ 12 − 8 = 4

④ 5 + 7 = 12

⑤ 7 + 3 = 10

⑥ 12 − 5 = 7

⑦ 15 − 5 = 10

⑧ 9 + 3 = 12

⑨ 6 + 9 = 15

⑩ 19 − 6 = 13

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-028

① 1 + 6 = 7

② 12 − 6 = 6

③ 16 − 9 = 7

④ 7 + 4 = 11

⑤ 5 + 9 = 14

⑥ 13 − 4 = 9

⑦ 15 − 1 = 14

⑧ 2 + 6 = 8

⑨ 3 + 9 = 12

⑩ 16 − 3 = 13

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-029

① 5 + 2 = 7

② 14 − 9 = 5

③ 14 − 7 = 7

④ 2 + 8 = 10

⑤ 8 + 6 = 14

⑥ 19 − 3 = 16

⑦ 13 − 9 = 4

⑧ 9 + 4 = 13

⑨ 7 + 7 = 14

⑩ 17 − 1 = 16

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-030

① 3 + 4 = 7

② 12 − 7 = 5

③ 18 − 1 = 17

④ 9 + 4 = 13

⑤ 8 + 4 = 12

⑥ 13 − 7 = 6

⑦ 18 − 9 = 9

⑧ 9 + 8 = 17

⑨ 1 + 6 = 7

⑩ 18 − 3 = 15

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント