M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $2 + 4 =$ □

② $12 - 8 =$ □

③ $19 - 1 =$ □

④ $5 + 9 =$ □

⑤ $2 + 7 =$ □

⑥ $15 - 3 =$ □

⑦ $16 - 8 =$ □

⑧ $9 + 3 =$ □

⑨ $6 + 6 =$ □

⑩ $11 - 2 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-033

① $2 + 4 =$ 6

② $12 - 8 =$ 4

③ $19 - 1 =$ 18

④ $5 + 9 =$ 14

⑤ $2 + 7 =$ 9

⑥ $15 - 3 =$ 12

⑦ $16 - 8 =$ 8

⑧ $9 + 3 =$ 12

⑨ $6 + 6 =$ 12

⑩ $11 - 2 =$ 9

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント