M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 3 + 1 = □

② 12 − 4 = □

③ 13 − 9 = □

④ 5 + 7 = □

⑤ 6 + 3 = □

⑥ 16 − 6 = □

⑦ 16 − 9 = □

⑧ 7 + 4 = □

⑨ 8 + 3 = □

⑩ 14 − 4 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 17 − 8 = □

③ 14 − 3 = □

④ 9 + 4 = □

⑤ 4 + 7 = □

⑥ 18 − 9 = □

⑦ 12 − 1 = □

⑧ 1 + 7 = □

⑨ 7 + 6 = □

⑩ 11 − 6 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 3 + 5 = □

② 15 − 9 = □

③ 17 − 8 = □

④ 8 + 2 = □

⑤ 9 + 8 = □

⑥ 16 − 8 = □

⑦ 18 − 1 = □

⑧ 5 + 9 = □

⑨ 6 + 7 = □

⑩ 18 − 6 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 14 − 4 = □

② 8 + 6 = □

③ 4 + 6 = □

④ 15 − 6 = □

⑤ 16 − 3 = □

⑥ 8 + 2 = □

⑦ 7 + 7 = □

⑧ 12 − 9 = □

⑨ 14 − 9 = □

⑩ 8 + 4 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 5 + 2 = □

② 14 − 4 = □

③ 14 − 8 = □

④ 9 + 4 = □

⑤ 9 + 2 = □

⑥ 18 − 8 = □

⑦ 11 − 3 = □

⑧ 8 + 4 = □

⑨ 8 + 1 = □

⑩ 13 − 7 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $2 + 5 =$ □

② $16 - 8 =$ □

③ $18 - 7 =$ □

④ $9 + 9 =$ □

⑤ $2 + 9 =$ □

⑥ $14 - 1 =$ □

⑦ $16 - 9 =$ □

⑧ $8 + 2 =$ □

⑨ $4 + 7 =$ □

⑩ $13 - 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 4 + 1 = □

② 11 − 8 = □

③ 17 − 1 = □

④ 8 + 5 = □

⑤ 4 + 7 = □

⑥ 16 − 2 = □

⑦ 14 − 5 = □

⑧ 9 + 1 = □

⑨ 4 + 8 = □

⑩ 13 − 6 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $6 + 1 =$ □

② $17 - 9 =$ □

③ $17 - 6 =$ □

④ $9 + 8 =$ □

⑤ $6 + 9 =$ □

⑥ $17 - 3 =$ □

⑦ $11 - 4 =$ □

⑧ $4 + 9 =$ □

⑨ $7 + 1 =$ □

⑩ $16 - 7 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 14 − 7 = □

③ 11 − 1 = □

④ 9 + 9 = □

⑤ 9 + 6 = □

⑥ 14 − 9 = □

⑦ 13 − 6 = □

⑧ 8 + 2 = □

⑨ 5 + 7 = □

⑩ 15 − 2 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 7 = □

② 12 − 6 = □

③ 16 − 1 = □

④ 7 + 4 = □

⑤ 8 + 1 = □

⑥ 12 − 9 = □

⑦ 11 − 9 = □

⑧ 6 + 6 = □

⑨ 9 + 8 = □

⑩ 14 − 1 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-051

① $3 + 1 =$ 4

② $12 - 4 =$ 8

③ $13 - 9 =$ 4

④ $5 + 7 =$ 12

⑤ $6 + 3 =$ 9

⑥ $16 - 6 =$ 10

⑦ $16 - 9 =$ 7

⑧ $7 + 4 =$ 11

⑨ $8 + 3 =$ 11

⑩ $14 - 4 =$ 10

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-052

① $1 + 1 = 2$

② $17 - 8 = 9$

③ $14 - 3 = 11$

④ $9 + 4 = 13$

⑤ $4 + 7 = 11$

⑥ $18 - 9 = 9$

⑦ $12 - 1 = 11$

⑧ $1 + 7 = 8$

⑨ $7 + 6 = 13$

⑩ $11 - 6 = 5$

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-053

① $3 + 5 =$ 8

② $15 - 9 =$ 6

③ $17 - 8 =$ 9

④ $8 + 2 =$ 10

⑤ $9 + 8 =$ 17

⑥ $16 - 8 =$ 8

⑦ $18 - 1 =$ 17

⑧ $5 + 9 =$ 14

⑨ $6 + 7 =$ 13

⑩ $18 - 6 =$ 12

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-054

① 14 − 4 = 10

② 8 + 6 = 14

③ 4 + 6 = 10

④ 15 − 6 = 9

⑤ 16 − 3 = 13

⑥ 8 + 2 = 10

⑦ 7 + 7 = 14

⑧ 12 − 9 = 3

⑨ 14 − 9 = 5

⑩ 8 + 4 = 12

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-055

① $5 + 2 =$ 7

② $14 - 4 =$ 10

③ $14 - 8 =$ 6

④ $9 + 4 =$ 13

⑤ $9 + 2 =$ 11

⑥ $18 - 8 =$ 10

⑦ $11 - 3 =$ 8

⑧ $8 + 4 =$ 12

⑨ $8 + 1 =$ 9

⑩ $13 - 7 =$ 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-056

① $2 + 5 =$ 7

② $16 - 8 =$ 8

③ $18 - 7 =$ 11

④ $9 + 9 =$ 18

⑤ $2 + 9 =$ 11

⑥ $14 - 1 =$ 13

⑦ $16 - 9 =$ 7

⑧ $8 + 2 =$ 10

⑨ $4 + 7 =$ 11

⑩ $13 - 9 =$ 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-057

① $4 + 1 =$ 5

② $11 - 8 =$ 3

③ $17 - 1 =$ 16

④ $8 + 5 =$ 13

⑤ $4 + 7 =$ 11

⑥ $16 - 2 =$ 14

⑦ $14 - 5 =$ 9

⑧ $9 + 1 =$ 10

⑨ $4 + 8 =$ 12

⑩ $13 - 6 =$ 7

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-058

① 6 + 1 = 7

② 17 − 9 = 8

③ 17 − 6 = 11

④ 9 + 8 = 17

⑤ 6 + 9 = 15

⑥ 17 − 3 = 14

⑦ 11 − 4 = 7

⑧ 4 + 9 = 13

⑨ 7 + 1 = 8

⑩ 16 − 7 = 9

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-059

① $1 + 1 = 2$

② $14 - 7 = 7$

③ $11 - 1 = 10$

④ $9 + 9 = 18$

⑤ $9 + 6 = 15$

⑥ $14 - 9 = 5$

⑦ $13 - 6 = 7$

⑧ $8 + 2 = 10$

⑨ $5 + 7 = 12$

⑩ $15 - 2 = 13$

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-060

① 1 + 7 = 8

② 12 − 6 = 6

③ 16 − 1 = 15

④ 7 + 4 = 11

⑤ 8 + 1 = 9

⑥ 12 − 9 = 3

⑦ 11 − 9 = 2

⑧ 6 + 6 = 12

⑨ 9 + 8 = 17

⑩ 14 − 1 = 13

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント