M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $2 + 5 =$ □

② $16 - 8 =$ □

③ $18 - 7 =$ □

④ $9 + 9 =$ □

⑤ $2 + 9 =$ □

⑥ $14 - 1 =$ □

⑦ $16 - 9 =$ □

⑧ $8 + 2 =$ □

⑨ $4 + 7 =$ □

⑩ $13 - 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-056

① $2 + 5 =$ 7

② $16 - 8 =$ 8

③ $18 - 7 =$ 11

④ $9 + 9 =$ 18

⑤ $2 + 9 =$ 11

⑥ $14 - 1 =$ 13

⑦ $16 - 9 =$ 7

⑧ $8 + 2 =$ 10

⑨ $4 + 7 =$ 11

⑩ $13 - 9 =$ 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント