M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 4 + 2 = □

② 11 − 7 = □

③ 15 − 8 = □

④ 8 + 5 = □

⑤ 6 + 3 = □

⑥ 17 − 7 = □

⑦ 14 − 2 = □

⑧ 8 + 8 = □

⑨ 8 + 4 = □

⑩ 15 − 9 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $2 + 4 =$ □

② $14 - 6 =$ □

③ $18 - 8 =$ □

④ $5 + 9 =$ □

⑤ $9 + 7 =$ □

⑥ $13 - 7 =$ □

⑦ $18 - 2 =$ □

⑧ $7 + 6 =$ □

⑨ $1 + 9 =$ □

⑩ $16 - 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 4 = □

② 12 − 9 = □

③ 13 − 1 = □

④ 8 + 8 = □

⑤ 7 + 5 = □

⑥ 18 − 1 = □

⑦ 11 − 6 = □

⑧ 8 + 2 = □

⑨ 4 + 8 = □

⑩ 13 − 8 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $2 + 1 =$ □

② $18 - 6 =$ □

③ $16 - 9 =$ □

④ $9 + 5 =$ □

⑤ $3 + 7 =$ □

⑥ $13 - 6 =$ □

⑦ $18 - 8 =$ □

⑧ $8 + 8 =$ □

⑨ $8 + 4 =$ □

⑩ $12 - 6 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 7 = □

② 12 − 7 = □

③ 12 − 4 = □

④ 7 + 3 = □

⑤ 7 + 7 = □

⑥ 14 − 3 = □

⑦ 16 − 8 = □

⑧ 6 + 5 = □

⑨ 8 + 6 = □

⑩ 13 − 2 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 3 = □

② 18 − 1 = □

③ 11 − 2 = □

④ 4 + 7 = □

⑤ 8 + 6 = □

⑥ 16 − 7 = □

⑦ 18 − 2 = □

⑧ 9 + 8 = □

⑨ 3 + 5 = □

⑩ 11 − 8 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 2 = □

② 17 − 9 = □

③ 13 − 7 = □

④ 8 + 4 = □

⑤ 8 + 6 = □

⑥ 11 − 3 = □

⑦ 13 − 3 = □

⑧ 3 + 2 = □

⑨ 9 + 9 = □

⑩ 13 − 2 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 4 = □

② 13 − 3 = □

③ 12 − 6 = □

④ 8 + 7 = □

⑤ 6 + 8 = □

⑥ 11 − 3 = □

⑦ 11 − 4 = □

⑧ 1 + 9 = □

⑨ 5 + 8 = □

⑩ 17 − 1 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 1 = □

② 11 − 1 = □

③ 18 − 2 = □

④ 9 + 4 = □

⑤ 9 + 7 = □

⑥ 13 − 6 = □

⑦ 16 − 8 = □

⑧ 4 + 6 = □

⑨ 3 + 8 = □

⑩ 12 − 3 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 4 + 2 = □

② 12 − 2 = □

③ 13 − 7 = □

④ 8 + 3 = □

⑤ 9 + 7 = □

⑥ 11 − 3 = □

⑦ 18 − 3 = □

⑧ 9 + 8 = □

⑨ 4 + 4 = □

⑩ 11 − 7 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからないときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-061

① $4 + 2 =$ 6

② $11 - 7 =$ 4

③ $15 - 8 =$ 7

④ $8 + 5 =$ 13

⑤ $6 + 3 =$ 9

⑥ $17 - 7 =$ 10

⑦ $14 - 2 =$ 12

⑧ $8 + 8 =$ 16

⑨ $8 + 4 =$ 12

⑩ $15 - 9 =$ 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-062

① 2 + 4 = 6

② 14 − 6 = 8

③ 18 − 8 = 10

④ 5 + 9 = 14

⑤ 9 + 7 = 16

⑥ 13 − 7 = 6

⑦ 18 − 2 = 16

⑧ 7 + 6 = 13

⑨ 1 + 9 = 10

⑩ 16 − 9 = 7

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-063

① $2 + 4 =$ 6

② $12 - 9 =$ 3

③ $13 - 1 =$ 12

④ $8 + 8 =$ 16

⑤ $7 + 5 =$ 12

⑥ $18 - 1 =$ 17

⑦ $11 - 6 =$ 5

⑧ $8 + 2 =$ 10

⑨ $4 + 8 =$ 12

⑩ $13 - 8 =$ 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-064

① $2 + 1 =$ 3

② $18 - 6 =$ 12

③ $16 - 9 =$ 7

④ $9 + 5 =$ 14

⑤ $3 + 7 =$ 10

⑥ $13 - 6 =$ 7

⑦ $18 - 8 =$ 10

⑧ $8 + 8 =$ 16

⑨ $8 + 4 =$ 12

⑩ $12 - 6 =$ 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-065

① 1 + 7 = 8

② 12 − 7 = 5

③ 12 − 4 = 8

④ 7 + 3 = 10

⑤ 7 + 7 = 14

⑥ 14 − 3 = 11

⑦ 16 − 8 = 8

⑧ 6 + 5 = 11

⑨ 8 + 6 = 14

⑩ 13 − 2 = 11

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-066

① $2 + 3 =$ 5

② $18 - 1 =$ 17

③ $11 - 2 =$ 9

④ $4 + 7 =$ 11

⑤ $8 + 6 =$ 14

⑥ $16 - 7 =$ 9

⑦ $18 - 2 =$ 16

⑧ $9 + 8 =$ 17

⑨ $3 + 5 =$ 8

⑩ $11 - 8 =$ 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-067

① $2 + 2 =$ 4

② $17 - 9 =$ 8

③ $13 - 7 =$ 6

④ $8 + 4 =$ 12

⑤ $8 + 6 =$ 14

⑥ $11 - 3 =$ 8

⑦ $13 - 3 =$ 10

⑧ $3 + 2 =$ 5

⑨ $9 + 9 =$ 18

⑩ $13 - 2 =$ 11

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-068

① $2 + 4 =$ 6

② $13 - 3 =$ 10

③ $12 - 6 =$ 6

④ $8 + 7 =$ 15

⑤ $6 + 8 =$ 14

⑥ $11 - 3 =$ 8

⑦ $11 - 4 =$ 7

⑧ $1 + 9 =$ 10

⑨ $5 + 8 =$ 13

⑩ $17 - 1 =$ 16

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-069

① 2 + 1 = 3

② 11 − 1 = 10

③ 18 − 2 = 16

④ 9 + 4 = 13

⑤ 9 + 7 = 16

⑥ 13 − 6 = 7

⑦ 16 − 8 = 8

⑧ 4 + 6 = 10

⑨ 3 + 8 = 11

⑩ 12 − 3 = 9

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-070

① $4 + 2 =$ 6

② $12 - 2 =$ 10

③ $13 - 7 =$ 6

④ $8 + 3 =$ 11

⑤ $9 + 7 =$ 16

⑥ $11 - 3 =$ 8

⑦ $18 - 3 =$ 15

⑧ $9 + 8 =$ 17

⑨ $4 + 4 =$ 8

⑩ $11 - 7 =$ 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント