M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 3 = □

② 18 − 1 = □

③ 11 − 2 = □

④ 4 + 7 = □

⑤ 8 + 6 = □

⑥ 16 − 7 = □

⑦ 18 − 2 = □

⑧ 9 + 8 = □

⑨ 3 + 5 = □

⑩ 11 − 8 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-066

① $2 + 3 =$ 5

② $18 - 1 =$ 17

③ $11 - 2 =$ 9

④ $4 + 7 =$ 11

⑤ $8 + 6 =$ 14

⑥ $16 - 7 =$ 9

⑦ $18 - 2 =$ 16

⑧ $9 + 8 =$ 17

⑨ $3 + 5 =$ 8

⑩ $11 - 8 =$ 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント