M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 3 + 3 = □

② 13 − 1 = □

③ 11 − 7 = □

④ 6 + 9 = □

⑤ 5 + 1 = □

⑥ 13 − 3 = □

⑦ 11 − 9 = □

⑧ 5 + 9 = □

⑨ 6 + 7 = □

⑩ 11 − 3 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 7 + 1 = □

② 12 − 1 = □

③ 11 − 3 = □

④ 4 + 9 = □

⑤ 9 + 2 = □

⑥ 12 − 3 = □

⑦ 14 − 3 = □

⑧ 8 + 1 = □

⑨ 6 + 5 = □

⑩ 15 − 6 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 4 + 2 = □

② 18 − 3 = □

③ 17 − 1 = □

④ 2 + 5 = □

⑤ 8 + 8 = □

⑥ 11 − 9 = □

⑦ 15 − 9 = □

⑧ 7 + 5 = □

⑨ 6 + 7 = □

⑩ 12 − 4 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 1 + 2 = □

② 11 − 2 = □

③ 16 − 3 = □

④ 8 + 4 = □

⑤ 5 + 9 = □

⑥ 17 − 8 = □

⑦ 17 − 5 = □

⑧ 5 + 5 = □

⑨ 4 + 9 = □

⑩ 15 − 9 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① $4 + 2 =$ □

② $12 - 9 =$ □

③ $16 - 7 =$ □

④ $8 + 4 =$ □

⑤ $7 + 6 =$ □

⑥ $18 - 6 =$ □

⑦ $16 - 8 =$ □

⑧ $8 + 9 =$ □

⑨ $4 + 4 =$ □

⑩ $13 - 2 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 2 + 2 = □

② 16 − 7 = □

③ 15 − 9 = □

④ 8 + 8 = □

⑤ 4 + 2 = □

⑥ 18 − 6 = □

⑦ 18 − 8 = □

⑧ 3 + 8 = □

⑨ 7 + 7 = □

⑩ 16 − 8 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 3 + 1 = □

② 19 − 4 = □

③ 12 − 2 = □

④ 6 + 6 = □

⑤ 8 + 2 = □

⑥ 12 − 7 = □

⑦ 14 − 8 = □

⑧ 3 + 8 = □

⑨ 8 + 4 = □

⑩ 18 − 9 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 3 + 1 = □

② 11 − 5 = □

③ 17 − 4 = □

④ 9 + 2 = □

⑤ 9 + 9 = □

⑥ 19 − 5 = □

⑦ 15 − 9 = □

⑧ 7 + 9 = □

⑨ 8 + 2 = □

⑩ 17 − 8 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 3 + 5 = □

② 14 − 9 = □

③ 14 − 1 = □

④ 8 + 9 = □

⑤ 5 + 7 = □

⑥ 16 − 3 = □

⑦ 12 − 6 = □

⑧ 8 + 7 = □

⑨ 7 + 3 = □

⑩ 15 − 9 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 4ぷん

○の かず　／10

① 4 + 3 = □

② 15 − 3 = □

③ 16 − 9 = □

④ 9 + 6 = □

⑤ 3 + 8 = □

⑥ 18 − 2 = □

⑦ 13 − 4 = □

⑧ 9 + 9 = □

⑨ 7 + 2 = □

⑩ 11 − 4 = □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-071

① 3 + 3 = 6

② 13 − 1 = 12

③ 11 − 7 = 4

④ 6 + 9 = 15

⑤ 5 + 1 = 6

⑥ 13 − 3 = 10

⑦ 11 − 9 = 2

⑧ 5 + 9 = 14

⑨ 6 + 7 = 13

⑩ 11 − 3 = 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-072

① $7 + 1 =$ 8

② $12 - 1 =$ 11

③ $11 - 3 =$ 8

④ $4 + 9 =$ 13

⑤ $9 + 2 =$ 11

⑥ $12 - 3 =$ 9

⑦ $14 - 3 =$ 11

⑧ $8 + 1 =$ 9

⑨ $6 + 5 =$ 11

⑩ $15 - 6 =$ 9

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-073

① $4 + 2 =$ 6

② $18 - 3 =$ 15

③ $17 - 1 =$ 16

④ $2 + 5 =$ 7

⑤ $8 + 8 =$ 16

⑥ $11 - 9 =$ 2

⑦ $15 - 9 =$ 6

⑧ $7 + 5 =$ 12

⑨ $6 + 7 =$ 13

⑩ $12 - 4 =$ 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-074

① 1 + 2 = 3

② 11 − 2 = 9

③ 16 − 3 = 13

④ 8 + 4 = 12

⑤ 5 + 9 = 14

⑥ 17 − 8 = 9

⑦ 17 − 5 = 12

⑧ 5 + 5 = 10

⑨ 4 + 9 = 13

⑩ 15 − 9 = 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-075

① $4 + 2 =$ 6

② $12 - 9 =$ 3

③ $16 - 7 =$ 9

④ $8 + 4 =$ 12

⑤ $7 + 6 =$ 13

⑥ $18 - 6 =$ 12

⑦ $16 - 8 =$ 8

⑧ $8 + 9 =$ 17

⑨ $4 + 4 =$ 8

⑩ $13 - 2 =$ 11

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-076

① 2 + 2 = 4

② 16 − 7 = 9

③ 15 − 9 = 6

④ 8 + 8 = 16

⑤ 4 + 2 = 6

⑥ 18 − 6 = 12

⑦ 18 − 8 = 10

⑧ 3 + 8 = 11

⑨ 7 + 7 = 14

⑩ 16 − 8 = 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-077

① 3 + 1 = 4

② 19 − 4 = 15

③ 12 − 2 = 10

④ 6 + 6 = 12

⑤ 8 + 2 = 10

⑥ 12 − 7 = 5

⑦ 14 − 8 = 6

⑧ 3 + 8 = 11

⑨ 8 + 4 = 12

⑩ 18 − 9 = 9

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-078

① 3 + 1 = 4

② 11 − 5 = 6

③ 17 − 4 = 13

④ 9 + 2 = 11

⑤ 9 + 9 = 18

⑥ 19 − 5 = 14

⑦ 15 − 9 = 6

⑧ 7 + 9 = 16

⑨ 8 + 2 = 10

⑩ 17 − 8 = 9

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-079

① 3 + 5 = 8

② 14 − 9 = 5

③ 14 − 1 = 13

④ 8 + 9 = 17

⑤ 5 + 7 = 12

⑥ 16 − 3 = 13

⑦ 12 − 6 = 6

⑧ 8 + 7 = 15

⑨ 7 + 3 = 10

⑩ 15 − 9 = 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-MX02 さんすう たしざん・ひきざん
まじり（20まで）

こたえ　M1-MX02-080

① $4 + 3 =$ 7

② $15 - 3 =$ 12

③ $16 - 9 =$ 7

④ $9 + 6 =$ 15

⑤ $3 + 8 =$ 11

⑥ $18 - 2 =$ 16

⑦ $13 - 4 =$ 9

⑧ $9 + 9 =$ 18

⑨ $7 + 2 =$ 9

⑩ $11 - 4 =$ 7

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-MX02-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M1-HI08 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント