M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 4 + 1 = □

③ 1 + 3 = □

④ 2 + 3 = □

⑤ 2 + 2 = □

⑥ 1 + 4 = □

⑦ 2 + 1 = □

⑧ 3 + 2 = □

⑨ 1 + 2 = □

⑩ 3 + 1 = □

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 2 + 1 = □

③ 2 + 3 = □

④ 2 + 2 = □

⑤ 1 + 4 = □

⑥ 1 + 3 = □

⑦ 3 + 2 = □

⑧ 3 + 1 = □

⑨ 4 + 1 = □

⑩ 1 + 2 = □

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 3 + 1 = □

③ 4 + 1 = □

④ 1 + 2 = □

⑤ 3 + 2 = □

⑥ 1 + 3 = □

⑦ 2 + 1 = □

⑧ 2 + 2 = □

⑨ 2 + 3 = □

⑩ 1 + 4 = □

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからないときは
ここを 見よう

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 4 + 1 = □

③ 2 + 1 = □

④ 3 + 2 = □

⑤ 2 + 2 = □

⑥ 1 + 4 = □

⑦ 3 + 1 = □

⑧ 2 + 3 = □

⑨ 1 + 3 = □

⑩ 1 + 2 = □

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからないときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 4 + 1 = □

③ 1 + 3 = □

④ 2 + 3 = □

⑤ 2 + 2 = □

⑥ 2 + 1 = □

⑦ 3 + 1 = □

⑧ 3 + 2 = □

⑨ 1 + 2 = □

⑩ 1 + 4 = □

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの
たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 4 + 1 = □

③ 2 + 1 = □

④ 3 + 2 = □

⑤ 1 + 3 = □

⑥ 2 + 3 = □

⑦ 3 + 1 = □

⑧ 1 + 4 = □

⑨ 2 + 2 = □

⑩ 1 + 2 = □

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 2 + 3 = □

③ 2 + 2 = □

④ 1 + 4 = □

⑤ 1 + 2 = □

⑥ 3 + 1 = □

⑦ 4 + 1 = □

⑧ 1 + 3 = □

⑨ 3 + 2 = □

⑩ 2 + 1 = □

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 4 + 1 = □

③ 2 + 1 = □

④ 3 + 2 = □

⑤ 2 + 2 = □

⑥ 2 + 3 = □

⑦ 1 + 3 = □

⑧ 1 + 4 = □

⑨ 3 + 1 = □

⑩ 1 + 2 = □

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 = □

② 1 + 3 = □

③ 4 + 1 = □

④ 3 + 1 = □

⑤ 2 + 3 = □

⑥ 2 + 1 = □

⑦ 1 + 4 = □

⑧ 2 + 2 = □

⑨ 3 + 2 = □

⑩ 1 + 2 = □

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは
ここを 見よう

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 3ぷん

○の かず　／10

① 1 + 1 =

② 1 + 3 =

③ 3 + 2 =

④ 2 + 2 =

⑤ 1 + 4 =

⑥ 1 + 2 =

⑦ 4 + 1 =

⑧ 2 + 1 =

⑨ 2 + 3 =

⑩ 3 + 1 =

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからないときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-021

① 1 + 1 = 2

② 4 + 1 = 5

③ 1 + 3 = 4

④ 2 + 3 = 5

⑤ 2 + 2 = 4

⑥ 1 + 4 = 5

⑦ 2 + 1 = 3

⑧ 3 + 2 = 5

⑨ 1 + 2 = 3

⑩ 3 + 1 = 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-022

① $1 + 1 =$ 2

② $2 + 1 =$ 3

③ $2 + 3 =$ 5

④ $2 + 2 =$ 4

⑤ $1 + 4 =$ 5

⑥ $1 + 3 =$ 4

⑦ $3 + 2 =$ 5

⑧ $3 + 1 =$ 4

⑨ $4 + 1 =$ 5

⑩ $1 + 2 =$ 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-023

① 1 + 1 = 2

② 3 + 1 = 4

③ 4 + 1 = 5

④ 1 + 2 = 3

⑤ 3 + 2 = 5

⑥ 1 + 3 = 4

⑦ 2 + 1 = 3

⑧ 2 + 2 = 4

⑨ 2 + 3 = 5

⑩ 1 + 4 = 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-024

① 1 + 1 = 2

② 4 + 1 = 5

③ 2 + 1 = 3

④ 3 + 2 = 5

⑤ 2 + 2 = 4

⑥ 1 + 4 = 5

⑦ 3 + 1 = 4

⑧ 2 + 3 = 5

⑨ 1 + 3 = 4

⑩ 1 + 2 = 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-025

① 1 + 1 = 2

② 4 + 1 = 5

③ 1 + 3 = 4

④ 2 + 3 = 5

⑤ 2 + 2 = 4

⑥ 2 + 1 = 3

⑦ 3 + 1 = 4

⑧ 3 + 2 = 5

⑨ 1 + 2 = 3

⑩ 1 + 4 = 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-026

① 1 + 1 = 2

② 4 + 1 = 5

③ 2 + 1 = 3

④ 3 + 2 = 5

⑤ 1 + 3 = 4

⑥ 2 + 3 = 5

⑦ 3 + 1 = 4

⑧ 1 + 4 = 5

⑨ 2 + 2 = 4

⑩ 1 + 2 = 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-027

① 1 + 1 = 2

② 2 + 3 = 5

③ 2 + 2 = 4

④ 1 + 4 = 5

⑤ 1 + 2 = 3

⑥ 3 + 1 = 4

⑦ 4 + 1 = 5

⑧ 1 + 3 = 4

⑨ 3 + 2 = 5

⑩ 2 + 1 = 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-028

① 1 + 1 = 2

② 4 + 1 = 5

③ 2 + 1 = 3

④ 3 + 2 = 5

⑤ 2 + 2 = 4

⑥ 2 + 3 = 5

⑦ 1 + 3 = 4

⑧ 1 + 4 = 5

⑨ 3 + 1 = 4

⑩ 1 + 2 = 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-029

① 1 + 1 = 2

② 1 + 3 = 4

③ 4 + 1 = 5

④ 3 + 1 = 4

⑤ 2 + 3 = 5

⑥ 2 + 1 = 3

⑦ 1 + 4 = 5

⑧ 2 + 2 = 4

⑨ 3 + 2 = 5

⑩ 1 + 2 = 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M1-TA01 さんすう こたえが 5までの たしざん

こたえ　M1-TA01-030

① 1 + 1 = 2

② 1 + 3 = 4

③ 3 + 2 = 5

④ 2 + 2 = 4

⑤ 1 + 4 = 5

⑥ 1 + 2 = 3

⑦ 4 + 1 = 5

⑧ 2 + 1 = 3

⑨ 2 + 3 = 5

⑩ 3 + 1 = 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M1-TA01-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → M1-TA02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント