M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

① □

$$\begin{array}{r} 44 \\ +\ 26 \\ \hline \square\square \end{array}$$

② □

$$\begin{array}{r} 70 \\ -\ 34 \\ \hline \square\square \end{array}$$

③ □

$$\begin{array}{r} 18 \\ +\ 13 \\ \hline \square\square \end{array}$$

④ □

$$\begin{array}{r} 72 \\ -\ 28 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑤ □

$$\begin{array}{r} 33 \\ +\ 59 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑥ □

$$\begin{array}{r} 50 \\ -\ 28 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑦ □

$$\begin{array}{r} 29 \\ +\ 43 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑧ □

$$\begin{array}{r} 71 \\ -\ 54 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑨ □

$$\begin{array}{r} 37 \\ +\ 19 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑩ □

$$\begin{array}{r} 55 \\ -\ 38 \\ \hline \square\square \end{array}$$

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M2-MX01-001

①

$$\square \quad 44 + 26 = 70$$

②

$$\square \quad 70 - 34 = 36$$

③

$$\square \quad 18 + 13 = 31$$

④

$$\square \quad 72 - 28 = 44$$

⑤

$$\square \quad 33 + 59 = 92$$

⑥

$$\square \quad 50 - 28 = 22$$

⑦

$$\square \quad 29 + 43 = 72$$

⑧

$$\square \quad 71 - 54 = 17$$

⑨

$$\square \quad 37 + 19 = 56$$

⑩

$$\square \quad 55 - 38 = 17$$

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M2-MX01-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから