M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

① □

$$\begin{array}{r} 16 \\ +\ 64 \\ \hline \square\square \end{array}$$

② □

$$\begin{array}{r} 74 \\ -\ 25 \\ \hline \square\square \end{array}$$

③ □

$$\begin{array}{r} 77 \\ +\ 16 \\ \hline \square\square \end{array}$$

④ □

$$\begin{array}{r} 56 \\ -\ 18 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑤ □

$$\begin{array}{r} 18 \\ +\ 46 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑥ □

$$\begin{array}{r} 92 \\ -\ 55 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑦ □

$$\begin{array}{r} 74 \\ +\ 19 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑧ □

$$\begin{array}{r} 70 \\ -\ 25 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑨ □

$$\begin{array}{r} 35 \\ +\ 35 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑩ □

$$\begin{array}{r} 56 \\ -\ 37 \\ \hline \square\square \end{array}$$

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M2-MX01-023

①

□

16
+64

80

②

□

74
−25

49

③

□

77
+16

93

④

□

56
−18

38

⑤

□

18
+46

64

⑥

□

92
−55

37

⑦

□

74
+19

93

⑧

□

70
−25

45

⑨

□

35
+35

70

⑩

□

56
−37

19

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M2-MX01-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント