M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

①

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 38 \\ +\ 32 \\ \hline \square\square \end{array}$$

②

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 73 \\ -\ 29 \\ \hline \square\square \end{array}$$

③

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 49 \\ +\ 18 \\ \hline \square\square \end{array}$$

④

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 90 \\ -\ 45 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑤

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 34 \\ +\ 37 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑥

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 82 \\ -\ 39 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑦

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 52 \\ +\ 38 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑧

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 83 \\ -\ 66 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑨

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 25 \\ +\ 56 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑩

$$\square$$
$$\begin{array}{r} 54 \\ -\ 29 \\ \hline \square\square \end{array}$$

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M2-MX01-025

①

□

38
+32

70

②

□

73
−29

44

③

□

49
+18

67

④

□

90
−45

45

⑤

□

34
+37

71

⑥

□

82
−39

43

⑦

□

52
+38

90

⑧

□

83
−66

17

⑨

□

25
+56

81

⑩

□

54
−29

25

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M2-MX01-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント