M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

① □

$$\begin{array}{r} 68 \\ +\ 23 \\ \hline \square\square \end{array}$$

② □

$$\begin{array}{r} 44 \\ -\ 26 \\ \hline \square\square \end{array}$$

③ □

$$\begin{array}{r} 15 \\ +\ 69 \\ \hline \square\square \end{array}$$

④ □

$$\begin{array}{r} 70 \\ -\ 42 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑤ □

$$\begin{array}{r} 46 \\ +\ 29 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑥ □

$$\begin{array}{r} 94 \\ -\ 79 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑦ □

$$\begin{array}{r} 37 \\ +\ 26 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑧ □

$$\begin{array}{r} 43 \\ -\ 16 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑨ □

$$\begin{array}{r} 38 \\ +\ 26 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑩ □

$$\begin{array}{r} 36 \\ -\ 19 \\ \hline \square\square \end{array}$$

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M2-MX01-080

①

□

$$\begin{array}{r} 68 \\ +\ 23 \\ \hline 91 \end{array}$$

②

□

$$\begin{array}{r} 44 \\ -\ 26 \\ \hline 18 \end{array}$$

③

□

$$\begin{array}{r} 15 \\ +\ 69 \\ \hline 84 \end{array}$$

④

□

$$\begin{array}{r} 70 \\ -\ 42 \\ \hline 28 \end{array}$$

⑤

□

$$\begin{array}{r} 46 \\ +\ 29 \\ \hline 75 \end{array}$$

⑥

□

$$\begin{array}{r} 94 \\ -\ 79 \\ \hline 15 \end{array}$$

⑦

□

$$\begin{array}{r} 37 \\ +\ 26 \\ \hline 63 \end{array}$$

⑧

□

$$\begin{array}{r} 43 \\ -\ 16 \\ \hline 27 \end{array}$$

⑨

□

$$\begin{array}{r} 38 \\ +\ 26 \\ \hline 64 \end{array}$$

⑩

□

$$\begin{array}{r} 36 \\ -\ 19 \\ \hline 17 \end{array}$$

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M2-MX01-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント