M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

①

$$\begin{array}{r} 48 \\ +\ 32 \\ \hline \square\square \end{array}$$

②

$$\begin{array}{r} 80 \\ -\ 52 \\ \hline \square\square \end{array}$$

③

$$\begin{array}{r} 56 \\ +\ 34 \\ \hline \square\square \end{array}$$

④

$$\begin{array}{r} 84 \\ -\ 56 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑤

$$\begin{array}{r} 36 \\ +\ 17 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑥

$$\begin{array}{r} 80 \\ -\ 25 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑦

$$\begin{array}{r} 67 \\ +\ 23 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑧

$$\begin{array}{r} 81 \\ -\ 48 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑨

$$\begin{array}{r} 64 \\ +\ 18 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑩

$$\begin{array}{r} 61 \\ -\ 18 \\ \hline \square\square \end{array}$$

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M2-MX01-095

①

□

$$\begin{array}{r} 48 \\ +\ 32 \\ \hline 80 \end{array}$$

②

□

$$\begin{array}{r} 80 \\ -\ 52 \\ \hline 28 \end{array}$$

③

□

$$\begin{array}{r} 56 \\ +\ 34 \\ \hline 90 \end{array}$$

④

□

$$\begin{array}{r} 84 \\ -\ 56 \\ \hline 28 \end{array}$$

⑤

□

$$\begin{array}{r} 36 \\ +\ 17 \\ \hline 53 \end{array}$$

⑥

□

$$\begin{array}{r} 80 \\ -\ 25 \\ \hline 55 \end{array}$$

⑦

□

$$\begin{array}{r} 67 \\ +\ 23 \\ \hline 90 \end{array}$$

⑧

□

$$\begin{array}{r} 81 \\ -\ 48 \\ \hline 33 \end{array}$$

⑨

□

$$\begin{array}{r} 64 \\ +\ 18 \\ \hline 82 \end{array}$$

⑩

□

$$\begin{array}{r} 61 \\ -\ 18 \\ \hline 43 \end{array}$$

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M2-MX01-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 にもどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント