M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

①

$$\square$$
$$15 + 66 = \square\square$$

②

$$\square$$
$$94 - 29 = \square\square$$

③

$$\square$$
$$49 + 28 = \square\square$$

④

$$\square$$
$$96 - 48 = \square\square$$

⑤

$$\square$$
$$49 + 46 = \square\square$$

⑥

$$\square$$
$$92 - 27 = \square\square$$

⑦

$$\square$$
$$18 + 37 = \square\square$$

⑧

$$\square$$
$$72 - 26 = \square\square$$

⑨

$$\square$$
$$38 + 45 = \square\square$$

⑩

$$\square$$
$$50 - 36 = \square\square$$

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M2-MX01-096

①

□

15
+66
81

②

□

94
−29
65

③

□

49
+28
77

④

□

96
−48
48

⑤

□

49
+46
95

⑥

□

92
−27
65

⑦

□

18
+37
55

⑧

□

72
−26
46

⑨

□

38
+45
83

⑩

□

50
−36
14

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M2-MX01-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント