M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

① □

$$\begin{array}{r} 16 \\ +\ 14 \\ \hline \square\square \end{array}$$

② □

$$\begin{array}{r} 35 \\ -\ 18 \\ \hline \square\square \end{array}$$

③ □

$$\begin{array}{r} 18 \\ +\ 59 \\ \hline \square\square \end{array}$$

④ □

$$\begin{array}{r} 83 \\ -\ 44 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑤ □

$$\begin{array}{r} 44 \\ +\ 29 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑥ □

$$\begin{array}{r} 93 \\ -\ 76 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑦ □

$$\begin{array}{r} 29 \\ +\ 63 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑧ □

$$\begin{array}{r} 90 \\ -\ 28 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑨ □

$$\begin{array}{r} 57 \\ +\ 16 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑩ □

$$\begin{array}{r} 72 \\ -\ 15 \\ \hline \square\square \end{array}$$

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M2-MX01-097

①

□

16
+14
30

②

□

35
−18
17

③

□

18
+59
77

④

□

83
−44
39

⑤

□

44
+29
73

⑥

□

93
−76
17

⑦

□

29
+63
92

⑧

□

90
−28
62

⑨

□

57
+16
73

⑩

□

72
−15
57

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M2-MX01-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント