M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

①

$$\begin{array}{r} 48 \\ +\ 22 \\ \hline \square\square \end{array}$$

②

$$\begin{array}{r} 82 \\ -\ 65 \\ \hline \square\square \end{array}$$

③

$$\begin{array}{r} 66 \\ +\ 29 \\ \hline \square\square \end{array}$$

④

$$\begin{array}{r} 72 \\ -\ 18 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑤

$$\begin{array}{r} 23 \\ +\ 28 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑥

$$\begin{array}{r} 61 \\ -\ 28 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑦

$$\begin{array}{r} 28 \\ +\ 26 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑧

$$\begin{array}{r} 35 \\ -\ 19 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑨

$$\begin{array}{r} 65 \\ +\ 19 \\ \hline \square\square \end{array}$$

⑩

$$\begin{array}{r} 61 \\ -\ 47 \\ \hline \square\square \end{array}$$

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 にもどる

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M2-MX01 さんすう ひっさん たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M2-MX01-098

①

□

$$\begin{array}{r} 48 \\ +\ 22 \\ \hline 70 \end{array}$$

②

□

$$\begin{array}{r} 82 \\ -\ 65 \\ \hline 17 \end{array}$$

③

□

$$\begin{array}{r} 66 \\ +\ 29 \\ \hline 95 \end{array}$$

④

□

$$\begin{array}{r} 72 \\ -\ 18 \\ \hline 54 \end{array}$$

⑤

□

$$\begin{array}{r} 23 \\ +\ 28 \\ \hline 51 \end{array}$$

⑥

□

$$\begin{array}{r} 61 \\ -\ 28 \\ \hline 33 \end{array}$$

⑦

□

$$\begin{array}{r} 28 \\ +\ 26 \\ \hline 54 \end{array}$$

⑧

□

$$\begin{array}{r} 35 \\ -\ 19 \\ \hline 16 \end{array}$$

⑨

□

$$\begin{array}{r} 65 \\ +\ 19 \\ \hline 84 \end{array}$$

⑩

□

$$\begin{array}{r} 61 \\ -\ 47 \\ \hline 14 \end{array}$$

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M2-MX01-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M2-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント