M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
146
+124
□□□

② □□
900
−848
□□□

③ □□
416
+552
□□□

④ □□
590
−383
□□□

⑤ □□
242
+277
□□□

⑥ □□
704
−505
□□□

⑦ □□
147
+358
□□□

⑧ □□
361
−299
□□□

⑨ □□
493
+218
□□□

⑩ □□
676
−490
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
253
+113
□□□

② □□
902
−537
□□□

③ □□
123
+847
□□□

④ □□
554
−395
□□□

⑤ □□
242
+499
□□□

⑥ □□
600
−157
□□□

⑦ □□
615
+239
□□□

⑧ □□
870
−117
□□□

⑨ □□
199
+168
□□□

⑩ □□
716
−156
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
289
+471
□□□

② □□
302
−268
□□□

③ □□
267
+540
□□□

④ □□
657
−188
□□□

⑤ □□
419
+477
□□□

⑥ □□
600
−192
□□□

⑦ □□
168
+610
□□□

⑧ □□
693
−176
□□□

⑨ □□
688
+264
□□□

⑩ □□
663
−482
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
126
+254
□□□

② □□
886
−494
□□□

③ □□
382
+144
□□□

④ □□
962
−814
□□□

⑤ □□
286
+657
□□□

⑥ □□
744
−196
□□□

⑦ □□
521
+147
□□□

⑧ □□
800
−718
□□□

⑨ □□
285
+238
□□□

⑩ □□
404
−325
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからないときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
157
+293
□□□

② □□
732
−126
□□□

③ □□
334
+308
□□□

④ □□
900
−771
□□□

⑤ □□
679
+267
□□□

⑥ □□
830
−266
□□□

⑦ □□
220
+235
□□□

⑧ □□
702
−557
□□□

⑨ □□
363
+286
□□□

⑩ □□
929
−270
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
178
+101
□□□

② □□
739
−358
□□□

③ □□
293
+297
□□□

④ □□
700
−448
□□□

⑤ □□
123
+181
□□□

⑥ □□
395
−226
□□□

⑦ □□
108
+667
□□□

⑧ □□
416
−367
□□□

⑨ □□
359
+571
□□□

⑩ □□
805
−448
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
257
+198
□□□

② □□
800
−501
□□□

③ □□
424
+463
□□□

④ □□
946
−659
□□□

⑤ □□
361
+373
□□□

⑥ □□
805
−707
□□□

⑦ □□
452
+392
□□□

⑧ □□
439
−273
□□□

⑨ □□
456
+144
□□□

⑩ □□
452
−207
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからないときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
497
+303
□□□

② □□
907
−218
□□□

③ □□
316
+610
□□□

④ □□
300
−187
□□□

⑤ □□
183
+679
□□□

⑥ □□
445
−271
□□□

⑦ □□
846
+125
□□□

⑧ □□
896
−688
□□□

⑨ □□
634
+282
□□□

⑩ □□
711
−355
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
177
+163

② □□
962
−185

③ □□
533
+180

④ □□
908
−829

⑤ □□
230
+725

⑥ □□
770
−249

⑦ □□
439
+199

⑧ □□
743
−591

⑨ □□
262
+184

⑩ □□
600
−423

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
141
+249
□□□

② □□
806
−569
□□□

③ □□
589
+186
□□□

④ □□
862
−391
□□□

⑤ □□
546
+447
□□□

⑥ □□
972
−564
□□□

⑦ □□
299
+332
□□□

⑧ □□
844
−767
□□□

⑨ □□
603
+391
□□□

⑩ □□
600
−339
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-001

①

□□
146
+124
270

②

□□
900
−848
52

③

□□
416
+552
968

④

□□
590
−383
207

⑤

□□
242
+277
519

⑥

□□
704
−505
199

⑦

□□
147
+358
505

⑧

□□
361
−299
62

⑨

□□
493
+218
711

⑩

□□
676
−490
186

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-002

①

□□
253
+113
366

②

□□
902
−537
365

③

□□
123
+847
970

④

□□
554
−395
159

⑤

□□
242
+499
741

⑥

□□
600
−157
443

⑦

□□
615
+239
854

⑧

□□
870
−117
753

⑨

□□
199
+168
367

⑩

□□
716
−156
560

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-003

①

□□
289
+471
760

②

□□
302
−268
34

③

□□
267
+540
807

④

□□
657
−188
469

⑤

□□
419
+477
896

⑥

□□
600
−192
408

⑦

□□
168
+610
778

⑧

□□
693
−176
517

⑨

□□
688
+264
952

⑩

□□
663
−482
181

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-004

①

□□
126
+254
380

②

□□
886
−494
392

③

□□
382
+144
526

④

□□
962
−814
148

⑤

□□
286
+657
943

⑥

□□
744
−196
548

⑦

□□
521
+147
668

⑧

□□
800
−718
82

⑨

□□
285
+238
523

⑩

□□
404
−325
79

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-005

①

□□
157
+293
450

②

□□
732
−126
606

③

□□
334
+308
642

④

□□
900
−771
129

⑤

□□
679
+267
946

⑥

□□
830
−266
564

⑦

□□
220
+235
455

⑧

□□
702
−557
145

⑨

□□
363
+286
649

⑩

□□
929
−270
659

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-006

①

□□
178
+101
279

②

□□
739
−358
381

③

□□
293
+297
590

④

□□
700
−448
252

⑤

□□
123
+181
304

⑥

□□
395
−226
169

⑦

□□
108
+667
775

⑧

□□
416
−367
49

⑨

□□
359
+571
930

⑩

□□
805
−448
357

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-007

①

□□
257
+198
455

②

□□
800
−501
299

③

□□
424
+463
887

④

□□
946
−659
287

⑤

□□
361
+373
734

⑥

□□
805
−707
98

⑦

□□
452
+392
844

⑧

□□
439
−273
166

⑨

□□
456
+144
600

⑩

□□
452
−207
245

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-008

①

□□
497
+303
800

②

□□
907
−218
689

③

□□
316
+610
926

④

□□
300
−187
113

⑤

□□
183
+679
862

⑥

□□
445
−271
174

⑦

□□
846
+125
971

⑧

□□
896
−688
208

⑨

□□
634
+282
916

⑩

□□
711
−355
356

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-009

①

□□
177
+163
340

②

□□
962
−185
777

③

□□
533
+180
713

④

□□
908
−829
79

⑤

□□
230
+725
955

⑥

□□
770
−249
521

⑦

□□
439
+199
638

⑧

□□
743
−591
152

⑨

□□
262
+184
446

⑩

□□
600
−423
177

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-010

①

□□
141
+249
390

②

□□
806
−569
237

③

□□
589
+186
775

④

□□
862
−391
471

⑤

□□
546
+447
993

⑥

□□
972
−564
408

⑦

□□
299
+332
631

⑧

□□
844
−767
77

⑨

□□
603
+391
994

⑩

□□
600
−339
261

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント