M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
257
+198
□□□

② □□
800
−501
□□□

③ □□
424
+463
□□□

④ □□
946
−659
□□□

⑤ □□
361
+373
□□□

⑥ □□
805
−707
□□□

⑦ □□
452
+392
□□□

⑧ □□
439
−273
□□□

⑨ □□
456
+144
□□□

⑩ □□
452
−207
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-007

①

□□
257
+198
455

②

□□
800
−501
299

③

□□
424
+463
887

④

□□
946
−659
287

⑤

□□
361
+373
734

⑥

□□
805
−707
98

⑦

□□
452
+392
844

⑧

□□
439
−273
166

⑨

□□
456
+144
600

⑩

□□
452
−207
245

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント