M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
238
+192
□□□

② □□
840
−275
□□□

③ □□
818
+122
□□□

④ □□
918
−767
□□□

⑤ □□
479
+420
□□□

⑥ □□
702
−249
□□□

⑦ □□
192
+343
□□□

⑧ □□
825
−317
□□□

⑨ □□
395
+115
□□□

⑩ □□
900
−134
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-016

①

□□
238
+192
430

②

□□
840
−275
565

③

□□
818
+122
940

④

□□
918
−767
151

⑤

□□
479
+420
899

⑥

□□
702
−249
453

⑦

□□
192
+343
535

⑧

□□
825
−317
508

⑨

□□
395
+115
510

⑩

□□
900
−134
766

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント