M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

① □□
248
+238
□□□

② □□
521
−258
□□□

③ □□
271
+329
□□□

④ □□
865
−427
□□□

⑤ □□
497
+155
□□□

⑥ □□
900
−274
□□□

⑦ □□
453
+515
□□□

⑧ □□
680
−390
□□□

⑨ □□
121
+490
□□□

⑩ □□
906
−489
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-022

①

□□
248
+238
486

②

□□
521
−258
263

③

□□
271
+329
600

④

□□
865
−427
438

⑤

□□
497
+155
652

⑥

□□
900
−274
626

⑦

□□
453
+515
968

⑧

□□
680
−390
290

⑨

□□
121
+490
611

⑩

□□
906
−489
417

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから



digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント