M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 7ぷん

○の かず　／10

①

□□
242
+129
□□□

②

□□
749
−293
□□□

③

□□
533
+328
□□□

④

□□
900
−575
□□□

⑤

□□
179
+668
□□□

⑥

□□
492
−243
□□□

⑦

□□
588
+359
□□□

⑧

□□
702
−319
□□□

⑨

□□
206
+770
□□□

⑩

□□
896
−799
□□□

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX01 さんすう 3けたの ひっさん
たしざん・ひきざん まじり

こたえ　M3-MX01-026

①

□□
242
+129
371

②

□□
749
−293
456

③

□□
533
+328
861

④

□□
900
−575
325

⑤

□□
179
+668
847

⑥

□□
492
−243
249

⑦

□□
588
+359
947

⑧

□□
702
−319
383

⑨

□□
206
+770
976

⑩

□□
896
−799
97

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX01-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-HI03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント