M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $5 \div 1 =$ □

② $6 \times 7 =$ □

③ $6 \times 3 =$ □

④ $0 \div 6 =$ □

⑤ $28 \div 7 =$ □

⑥ $1 \times 7 =$ □

⑦ $4 \times 1 =$ □

⑧ $32 \div 4 =$ □

⑨ $3 \div 3 =$ □

⑩ $9 \times 7 =$ □

⑪ $3 \times 3 =$ □

⑫ $6 \div 2 =$ □

⑬ $56 \div 7 =$ □

⑭ $8 \times 4 =$ □

⑮ $2 \times 6 =$ □

⑯ $9 \div 9 =$ □

⑰ $10 \div 2 =$ □

⑱ $9 \times 5 =$ □

⑲ $8 \times 1 =$ □

⑳ $12 \div 3 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $4 \div 1 =$ □

② $5 \times 7 =$ □

③ $1 \times 9 =$ □

④ $21 \div 7 =$ □

⑤ $30 \div 6 =$ □

⑥ $9 \times 8 =$ □

⑦ $8 \times 6 =$ □

⑧ $40 \div 8 =$ □

⑨ $15 \div 5 =$ □

⑩ $7 \times 7 =$ □

⑪ $3 \times 4 =$ □

⑫ $42 \div 7 =$ □

⑬ $72 \div 8 =$ □

⑭ $8 \times 2 =$ □

⑮ $6 \times 8 =$ □

⑯ $56 \div 8 =$ □

⑰ $0 \div 8 =$ □

⑱ $6 \times 6 =$ □

⑲ $1 \times 6 =$ □

⑳ $1 \div 1 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $6 \div 1 =$ □

② $6 \times 4 =$ □

③ $9 \times 4 =$ □

④ $28 \div 7 =$ □

⑤ $2 \div 2 =$ □

⑥ $2 \times 3 =$ □

⑦ $4 \times 8 =$ □

⑧ $48 \div 6 =$ □

⑨ $18 \div 9 =$ □

⑩ $9 \times 2 =$ □

⑪ $5 \times 6 =$ □

⑫ $0 \div 3 =$ □

⑬ $21 \div 7 =$ □

⑭ $9 \times 3 =$ □

⑮ $1 \times 3 =$ □

⑯ $15 \div 3 =$ □

⑰ $27 \div 9 =$ □

⑱ $7 \times 7 =$ □

⑲ $7 \times 8 =$ □

⑳ $36 \div 6 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $0 \div 1 =$ □

② $9 \times 2 =$ □

③ $7 \times 4 =$ □

④ $14 \div 2 =$ □

⑤ $63 \div 7 =$ □

⑥ $2 \times 2 =$ □

⑦ $7 \times 1 =$ □

⑧ $12 \div 2 =$ □

⑨ $25 \div 5 =$ □

⑩ $2 \times 7 =$ □

⑪ $3 \times 3 =$ □

⑫ $28 \div 4 =$ □

⑬ $16 \div 8 =$ □

⑭ $8 \times 5 =$ □

⑮ $7 \times 8 =$ □

⑯ $8 \div 8 =$ □

⑰ $16 \div 4 =$ □

⑱ $7 \times 2 =$ □

⑲ $5 \times 1 =$ □

⑳ $81 \div 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $8 \div 1 =$ □

② $8 \times 6 =$ □

③ $8 \times 9 =$ □

④ $0 \div 6 =$ □

⑤ $4 \div 2 =$ □

⑥ $9 \times 7 =$ □

⑦ $2 \times 9 =$ □

⑧ $8 \div 8 =$ □

⑨ $64 \div 8 =$ □

⑩ $8 \times 3 =$ □

⑪ $7 \times 5 =$ □

⑫ $10 \div 5 =$ □

⑬ $15 \div 5 =$ □

⑭ $5 \times 3 =$ □

⑮ $3 \times 8 =$ □

⑯ $6 \div 3 =$ □

⑰ $27 \div 9 =$ □

⑱ $2 \times 6 =$ □

⑲ $6 \times 1 =$ □

⑳ $16 \div 8 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $18 \div 2 =$ □

② $8 \times 6 =$ □

③ $2 \times 4 =$ □

④ $24 \div 8 =$ □

⑤ $14 \div 7 =$ □

⑥ $3 \times 5 =$ □

⑦ $2 \times 6 =$ □

⑧ $35 \div 7 =$ □

⑨ $40 \div 5 =$ □

⑩ $6 \times 6 =$ □

⑪ $3 \times 3 =$ □

⑫ $28 \div 4 =$ □

⑬ $0 \div 4 =$ □

⑭ $7 \times 3 =$ □

⑮ $9 \times 3 =$ □

⑯ $16 \div 8 =$ □

⑰ $3 \div 3 =$ □

⑱ $9 \times 8 =$ □

⑲ $6 \times 3 =$ □

⑳ $54 \div 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $4 \div 1 =$ □

② $3 \times 8 =$ □

③ $6 \times 6 =$ □

④ $1 \div 1 =$ □

⑤ $32 \div 8 =$ □

⑥ $2 \times 7 =$ □

⑦ $8 \times 2 =$ □

⑧ $20 \div 5 =$ □

⑨ $3 \div 3 =$ □

⑩ $7 \times 5 =$ □

⑪ $5 \times 5 =$ □

⑫ $0 \div 8 =$ □

⑬ $21 \div 7 =$ □

⑭ $7 \times 8 =$ □

⑮ $7 \times 1 =$ □

⑯ $15 \div 5 =$ □

⑰ $14 \div 7 =$ □

⑱ $9 \times 4 =$ □

⑲ $1 \times 6 =$ □

⑳ $36 \div 6 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $7 \div 1 =$ □

② $7 \times 8 =$ □

③ $2 \times 6 =$ □

④ $15 \div 5 =$ □

⑤ $6 \div 3 =$ □

⑥ $2 \times 4 =$ □

⑦ $9 \times 1 =$ □

⑧ $20 \div 5 =$ □

⑨ $16 \div 8 =$ □

⑩ $9 \times 3 =$ □

⑪ $9 \times 2 =$ □

⑫ $0 \div 6 =$ □

⑬ $48 \div 8 =$ □

⑭ $8 \times 8 =$ □

⑮ $4 \times 8 =$ □

⑯ $56 \div 8 =$ □

⑰ $5 \div 1 =$ □

⑱ $4 \times 3 =$ □

⑲ $7 \times 1 =$ □

⑳ $4 \div 1 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $5 \div 1 =$ □

② $6 \times 6 =$ □

③ $5 \times 8 =$ □

④ $48 \div 8 =$ □

⑤ $12 \div 3 =$ □

⑥ $5 \times 5 =$ □

⑦ $7 \times 9 =$ □

⑧ $42 \div 7 =$ □

⑨ $0 \div 5 =$ □

⑩ $1 \times 4 =$ □

⑪ $2 \times 9 =$ □

⑫ $5 \div 5 =$ □

⑬ $24 \div 3 =$ □

⑭ $7 \times 5 =$ □

⑮ $9 \times 8 =$ □

⑯ $3 \div 3 =$ □

⑰ $40 \div 8 =$ □

⑱ $6 \times 4 =$ □

⑲ $9 \times 3 =$ □

⑳ $64 \div 8 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $7 \div 1 =$ □

② $9 \times 5 =$ □

③ $8 \times 5 =$ □

④ $10 \div 5 =$ □

⑤ $24 \div 3 =$ □

⑥ $2 \times 7 =$ □

⑦ $4 \times 1 =$ □

⑧ $81 \div 9 =$ □

⑨ $36 \div 6 =$ □

⑩ $1 \times 2 =$ □

⑪ $7 \times 7 =$ □

⑫ $45 \div 9 =$ □

⑬ $0 \div 2 =$ □

⑭ $6 \times 1 =$ □

⑮ $6 \times 7 =$ □

⑯ $45 \div 5 =$ □

⑰ $6 \div 3 =$ □

⑱ $3 \times 9 =$ □

⑲ $8 \times 1 =$ □

⑳ $4 \div 1 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-011

① $5 \div 1 =$ 5

② $6 \times 7 =$ 42

③ $6 \times 3 =$ 18

④ $0 \div 6 =$ 0

⑤ $28 \div 7 =$ 4

⑥ $1 \times 7 =$ 7

⑦ $4 \times 1 =$ 4

⑧ $32 \div 4 =$ 8

⑨ $3 \div 3 =$ 1

⑩ $9 \times 7 =$ 63

⑪ $3 \times 3 =$ 9

⑫ $6 \div 2 =$ 3

⑬ $56 \div 7 =$ 8

⑭ $8 \times 4 =$ 32

⑮ $2 \times 6 =$ 12

⑯ $9 \div 9 =$ 1

⑰ $10 \div 2 =$ 5

⑱ $9 \times 5 =$ 45

⑲ $8 \times 1 =$ 8

⑳ $12 \div 3 =$ 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-012

① $4 \div 1 =$ 4

② $5 \times 7 =$ 35

③ $1 \times 9 =$ 9

④ $21 \div 7 =$ 3

⑤ $30 \div 6 =$ 5

⑥ $9 \times 8 =$ 72

⑦ $8 \times 6 =$ 48

⑧ $40 \div 8 =$ 5

⑨ $15 \div 5 =$ 3

⑩ $7 \times 7 =$ 49

⑪ $3 \times 4 =$ 12

⑫ $42 \div 7 =$ 6

⑬ $72 \div 8 =$ 9

⑭ $8 \times 2 =$ 16

⑮ $6 \times 8 =$ 48

⑯ $56 \div 8 =$ 7

⑰ $0 \div 8 =$ 0

⑱ $6 \times 6 =$ 36

⑲ $1 \times 6 =$ 6

⑳ $1 \div 1 =$ 1

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-013

① $6 \div 1 =$ 6

② $6 \times 4 =$ 24

③ $9 \times 4 =$ 36

④ $28 \div 7 =$ 4

⑤ $2 \div 2 =$ 1

⑥ $2 \times 3 =$ 6

⑦ $4 \times 8 =$ 32

⑧ $48 \div 6 =$ 8

⑨ $18 \div 9 =$ 2

⑩ $9 \times 2 =$ 18

⑪ $5 \times 6 =$ 30

⑫ $0 \div 3 =$ 0

⑬ $21 \div 7 =$ 3

⑭ $9 \times 3 =$ 27

⑮ $1 \times 3 =$ 3

⑯ $15 \div 3 =$ 5

⑰ $27 \div 9 =$ 3

⑱ $7 \times 7 =$ 49

⑲ $7 \times 8 =$ 56

⑳ $36 \div 6 =$ 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-014

① $0 \div 1 =$ 0

② $9 \times 2 =$ 18

③ $7 \times 4 =$ 28

④ $14 \div 2 =$ 7

⑤ $63 \div 7 =$ 9

⑥ $2 \times 2 =$ 4

⑦ $7 \times 1 =$ 7

⑧ $12 \div 2 =$ 6

⑨ $25 \div 5 =$ 5

⑩ $2 \times 7 =$ 14

⑪ $3 \times 3 =$ 9

⑫ $28 \div 4 =$ 7

⑬ $16 \div 8 =$ 2

⑭ $8 \times 5 =$ 40

⑮ $7 \times 8 =$ 56

⑯ $8 \div 8 =$ 1

⑰ $16 \div 4 =$ 4

⑱ $7 \times 2 =$ 14

⑲ $5 \times 1 =$ 5

⑳ $81 \div 9 =$ 9

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-015

① $8 \div 1 =$ 8

② $8 \times 6 =$ 48

③ $8 \times 9 =$ 72

④ $0 \div 6 =$ 0

⑤ $4 \div 2 =$ 2

⑥ $9 \times 7 =$ 63

⑦ $2 \times 9 =$ 18

⑧ $8 \div 8 =$ 1

⑨ $64 \div 8 =$ 8

⑩ $8 \times 3 =$ 24

⑪ $7 \times 5 =$ 35

⑫ $10 \div 5 =$ 2

⑬ $15 \div 5 =$ 3

⑭ $5 \times 3 =$ 15

⑮ $3 \times 8 =$ 24

⑯ $6 \div 3 =$ 2

⑰ $27 \div 9 =$ 3

⑱ $2 \times 6 =$ 12

⑲ $6 \times 1 =$ 6

⑳ $16 \div 8 =$ 2

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-016

① 18 ÷ 2 = 9

② 8 × 6 = 48

③ 2 × 4 = 8

④ 24 ÷ 8 = 3

⑤ 14 ÷ 7 = 2

⑥ 3 × 5 = 15

⑦ 2 × 6 = 12

⑧ 35 ÷ 7 = 5

⑨ 40 ÷ 5 = 8

⑩ 6 × 6 = 36

⑪ 3 × 3 = 9

⑫ 28 ÷ 4 = 7

⑬ 0 ÷ 4 = 0

⑭ 7 × 3 = 21

⑮ 9 × 3 = 27

⑯ 16 ÷ 8 = 2

⑰ 3 ÷ 3 = 1

⑱ 9 × 8 = 72

⑲ 6 × 3 = 18

⑳ 54 ÷ 9 = 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-017

① $4 \div 1 =$ 4

② $3 \times 8 =$ 24

③ $6 \times 6 =$ 36

④ $1 \div 1 =$ 1

⑤ $32 \div 8 =$ 4

⑥ $2 \times 7 =$ 14

⑦ $8 \times 2 =$ 16

⑧ $20 \div 5 =$ 4

⑨ $3 \div 3 =$ 1

⑩ $7 \times 5 =$ 35

⑪ $5 \times 5 =$ 25

⑫ $0 \div 8 =$ 0

⑬ $21 \div 7 =$ 3

⑭ $7 \times 8 =$ 56

⑮ $7 \times 1 =$ 7

⑯ $15 \div 5 =$ 3

⑰ $14 \div 7 =$ 2

⑱ $9 \times 4 =$ 36

⑲ $1 \times 6 =$ 6

⑳ $36 \div 6 =$ 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-018

① $7 \div 1 =$ 7

② $7 \times 8 =$ 56

③ $2 \times 6 =$ 12

④ $15 \div 5 =$ 3

⑤ $6 \div 3 =$ 2

⑥ $2 \times 4 =$ 8

⑦ $9 \times 1 =$ 9

⑧ $20 \div 5 =$ 4

⑨ $16 \div 8 =$ 2

⑩ $9 \times 3 =$ 27

⑪ $9 \times 2 =$ 18

⑫ $0 \div 6 =$ 0

⑬ $48 \div 8 =$ 6

⑭ $8 \times 8 =$ 64

⑮ $4 \times 8 =$ 32

⑯ $56 \div 8 =$ 7

⑰ $5 \div 1 =$ 5

⑱ $4 \times 3 =$ 12

⑲ $7 \times 1 =$ 7

⑳ $4 \div 1 =$ 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-019

① $5 \div 1 =$ 5

② $6 \times 6 =$ 36

③ $5 \times 8 =$ 40

④ $48 \div 8 =$ 6

⑤ $12 \div 3 =$ 4

⑥ $5 \times 5 =$ 25

⑦ $7 \times 9 =$ 63

⑧ $42 \div 7 =$ 6

⑨ $0 \div 5 =$ 0

⑩ $1 \times 4 =$ 4

⑪ $2 \times 9 =$ 18

⑫ $5 \div 5 =$ 1

⑬ $24 \div 3 =$ 8

⑭ $7 \times 5 =$ 35

⑮ $9 \times 8 =$ 72

⑯ $3 \div 3 =$ 1

⑰ $40 \div 8 =$ 5

⑱ $6 \times 4 =$ 24

⑲ $9 \times 3 =$ 27

⑳ $64 \div 8 =$ 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-020

① $7 \div 1 =$ 7

② $9 \times 5 =$ 45

③ $8 \times 5 =$ 40

④ $10 \div 5 =$ 2

⑤ $24 \div 3 =$ 8

⑥ $2 \times 7 =$ 14

⑦ $4 \times 1 =$ 4

⑧ $81 \div 9 =$ 9

⑨ $36 \div 6 =$ 6

⑩ $1 \times 2 =$ 2

⑪ $7 \times 7 =$ 49

⑫ $45 \div 9 =$ 5

⑬ $0 \div 2 =$ 0

⑭ $6 \times 1 =$ 6

⑮ $6 \times 7 =$ 42

⑯ $45 \div 5 =$ 9

⑰ $6 \div 3 =$ 2

⑱ $3 \times 9 =$ 27

⑲ $8 \times 1 =$ 8

⑳ $4 \div 1 =$ 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント