M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $0 \div 1 =$ □

② $7 \times 3 =$ □

③ $4 \times 3 =$ □

④ $56 \div 7 =$ □

⑤ $16 \div 8 =$ □

⑥ $8 \times 5 =$ □

⑦ $8 \times 2 =$ □

⑧ $24 \div 4 =$ □

⑨ $28 \div 4 =$ □

⑩ $8 \times 4 =$ □

⑪ $8 \times 6 =$ □

⑫ $20 \div 5 =$ □

⑬ $64 \div 8 =$ □

⑭ $4 \times 7 =$ □

⑮ $6 \times 5 =$ □

⑯ $14 \div 2 =$ □

⑰ $10 \div 5 =$ □

⑱ $2 \times 9 =$ □

⑲ $2 \times 4 =$ □

⑳ $6 \div 2 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $8 \div 2 =$ □

② $2 \times 8 =$ □

③ $9 \times 8 =$ □

④ $40 \div 8 =$ □

⑤ $20 \div 5 =$ □

⑥ $6 \times 5 =$ □

⑦ $3 \times 3 =$ □

⑧ $18 \div 9 =$ □

⑨ $35 \div 5 =$ □

⑩ $8 \times 6 =$ □

⑪ $4 \times 7 =$ □

⑫ $8 \div 4 =$ □

⑬ $81 \div 9 =$ □

⑭ $6 \times 4 =$ □

⑮ $6 \times 8 =$ □

⑯ $28 \div 4 =$ □

⑰ $0 \div 7 =$ □

⑱ $2 \times 4 =$ □

⑲ $9 \times 1 =$ □

⑳ $14 \div 2 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $2 \div 1 =$ □

② $8 \times 3 =$ □

③ $7 \times 3 =$ □

④ $3 \div 3 =$ □

⑤ $36 \div 4 =$ □

⑥ $7 \times 7 =$ □

⑦ $7 \times 5 =$ □

⑧ $24 \div 8 =$ □

⑨ $28 \div 7 =$ □

⑩ $7 \times 4 =$ □

⑪ $4 \times 1 =$ □

⑫ $12 \div 4 =$ □

⑬ $0 \div 2 =$ □

⑭ $3 \times 6 =$ □

⑮ $6 \times 6 =$ □

⑯ $18 \div 6 =$ □

⑰ $18 \div 9 =$ □

⑱ $2 \times 3 =$ □

⑲ $2 \times 5 =$ □

⑳ $9 \div 1 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $2 \times 2 =$ □

② $0 \div 5 =$ □

③ $20 \div 4 =$ □

④ $8 \times 3 =$ □

⑤ $5 \times 3 =$ □

⑥ $3 \div 3 =$ □

⑦ $18 \div 6 =$ □

⑧ $4 \times 9 =$ □

⑨ $6 \times 2 =$ □

⑩ $16 \div 4 =$ □

⑪ $12 \div 6 =$ □

⑫ $7 \times 6 =$ □

⑬ $9 \times 4 =$ □

⑭ $18 \div 9 =$ □

⑮ $48 \div 6 =$ □

⑯ $8 \times 8 =$ □

⑰ $7 \times 8 =$ □

⑱ $72 \div 9 =$ □

⑲ $15 \div 3 =$ □

⑳ $2 \times 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $6 \div 1 =$ □

② $1 \times 3 =$ □

③ $7 \times 1 =$ □

④ $32 \div 8 =$ □

⑤ $10 \div 5 =$ □

⑥ $9 \times 3 =$ □

⑦ $8 \times 3 =$ □

⑧ $54 \div 6 =$ □

⑨ $20 \div 4 =$ □

⑩ $7 \times 4 =$ □

⑪ $3 \times 6 =$ □

⑫ $81 \div 9 =$ □

⑬ $18 \div 3 =$ □

⑭ $2 \times 2 =$ □

⑮ $9 \times 1 =$ □

⑯ $0 \div 5 =$ □

⑰ $8 \div 2 =$ □

⑱ $8 \times 7 =$ □

⑲ $5 \times 9 =$ □

⑳ $36 \div 4 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $8 \div 1 =$ □

② $6 \times 6 =$ □

③ $9 \times 9 =$ □

④ $12 \div 2 =$ □

⑤ $20 \div 4 =$ □

⑥ $6 \times 1 =$ □

⑦ $5 \times 1 =$ □

⑧ $24 \div 6 =$ □

⑨ $32 \div 4 =$ □

⑩ $7 \times 3 =$ □

⑪ $1 \times 8 =$ □

⑫ $4 \div 2 =$ □

⑬ $28 \div 4 =$ □

⑭ $9 \times 6 =$ □

⑮ $2 \times 2 =$ □

⑯ $12 \div 6 =$ □

⑰ $0 \div 8 =$ □

⑱ $8 \times 9 =$ □

⑲ $5 \times 9 =$ □

⑳ $45 \div 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $1 \times 1 =$ □

② $21 \div 7 =$ □

③ $32 \div 8 =$ □

④ $1 \times 6 =$ □

⑤ $5 \times 4 =$ □

⑥ $42 \div 6 =$ □

⑦ $12 \div 3 =$ □

⑧ $8 \times 5 =$ □

⑨ $7 \times 4 =$ □

⑩ $9 \div 1 =$ □

⑪ $20 \div 5 =$ □

⑫ $9 \times 3 =$ □

⑬ $7 \times 2 =$ □

⑭ $24 \div 6 =$ □

⑮ $12 \div 6 =$ □

⑯ $7 \times 7 =$ □

⑰ $8 \times 6 =$ □

⑱ $36 \div 6 =$ □

⑲ $0 \div 7 =$ □

⑳ $3 \times 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $3 \div 1 =$ □

② $9 \times 6 =$ □

③ $1 \times 3 =$ □

④ $0 \div 5 =$ □

⑤ $32 \div 8 =$ □

⑥ $5 \times 8 =$ □

⑦ $3 \times 6 =$ □

⑧ $10 \div 2 =$ □

⑨ $42 \div 7 =$ □

⑩ $7 \times 3 =$ □

⑪ $2 \times 9 =$ □

⑫ $12 \div 4 =$ □

⑬ $18 \div 3 =$ □

⑭ $7 \times 9 =$ □

⑮ $8 \times 1 =$ □

⑯ $25 \div 5 =$ □

⑰ $64 \div 8 =$ □

⑱ $8 \times 3 =$ □

⑲ $6 \times 4 =$ □

⑳ $24 \div 3 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $4 \div 1 =$ □

② $6 \times 5 =$ □

③ $1 \times 3 =$ □

④ $32 \div 8 =$ □

⑤ $18 \div 2 =$ □

⑥ $3 \times 9 =$ □

⑦ $1 \times 7 =$ □

⑧ $81 \div 9 =$ □

⑨ $56 \div 8 =$ □

⑩ $7 \times 6 =$ □

⑪ $3 \times 5 =$ □

⑫ $2 \div 2 =$ □

⑬ $36 \div 6 =$ □

⑭ $8 \times 4 =$ □

⑮ $7 \times 3 =$ □

⑯ $0 \div 5 =$ □

⑰ $20 \div 4 =$ □

⑱ $7 \times 7 =$ □

⑲ $8 \times 2 =$ □

⑳ $40 \div 5 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $6 \div 1 =$ □

② $9 \times 1 =$ □

③ $9 \times 5 =$ □

④ $6 \div 3 =$ □

⑤ $5 \div 5 =$ □

⑥ $7 \times 6 =$ □

⑦ $8 \times 6 =$ □

⑧ $21 \div 7 =$ □

⑨ $20 \div 4 =$ □

⑩ $8 \times 7 =$ □

⑪ $3 \times 6 =$ □

⑫ $63 \div 9 =$ □

⑬ $54 \div 6 =$ □

⑭ $5 \times 2 =$ □

⑮ $2 \times 3 =$ □

⑯ $24 \div 8 =$ □

⑰ $0 \div 4 =$ □

⑱ $1 \times 6 =$ □

⑲ $6 \times 2 =$ □

⑳ $3 \div 1 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-061

① 0 ÷ 1 = 0

② 7 × 3 = 21

③ 4 × 3 = 12

④ 56 ÷ 7 = 8

⑤ 16 ÷ 8 = 2

⑥ 8 × 5 = 40

⑦ 8 × 2 = 16

⑧ 24 ÷ 4 = 6

⑨ 28 ÷ 4 = 7

⑩ 8 × 4 = 32

⑪ 8 × 6 = 48

⑫ 20 ÷ 5 = 4

⑬ 64 ÷ 8 = 8

⑭ 4 × 7 = 28

⑮ 6 × 5 = 30

⑯ 14 ÷ 2 = 7

⑰ 10 ÷ 5 = 2

⑱ 2 × 9 = 18

⑲ 2 × 4 = 8

⑳ 6 ÷ 2 = 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-062

① $8 \div 2 =$ 4

② $2 \times 8 =$ 16

③ $9 \times 8 =$ 72

④ $40 \div 8 =$ 5

⑤ $20 \div 5 =$ 4

⑥ $6 \times 5 =$ 30

⑦ $3 \times 3 =$ 9

⑧ $18 \div 9 =$ 2

⑨ $35 \div 5 =$ 7

⑩ $8 \times 6 =$ 48

⑪ $4 \times 7 =$ 28

⑫ $8 \div 4 =$ 2

⑬ $81 \div 9 =$ 9

⑭ $6 \times 4 =$ 24

⑮ $6 \times 8 =$ 48

⑯ $28 \div 4 =$ 7

⑰ $0 \div 7 =$ 0

⑱ $2 \times 4 =$ 8

⑲ $9 \times 1 =$ 9

⑳ $14 \div 2 =$ 7

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-063

① $2 \div 1 =$ 2

② $8 \times 3 =$ 24

③ $7 \times 3 =$ 21

④ $3 \div 3 =$ 1

⑤ $36 \div 4 =$ 9

⑥ $7 \times 7 =$ 49

⑦ $7 \times 5 =$ 35

⑧ $24 \div 8 =$ 3

⑨ $28 \div 7 =$ 4

⑩ $7 \times 4 =$ 28

⑪ $4 \times 1 =$ 4

⑫ $12 \div 4 =$ 3

⑬ $0 \div 2 =$ 0

⑭ $3 \times 6 =$ 18

⑮ $6 \times 6 =$ 36

⑯ $18 \div 6 =$ 3

⑰ $18 \div 9 =$ 2

⑱ $2 \times 3 =$ 6

⑲ $2 \times 5 =$ 10

⑳ $9 \div 1 =$ 9

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-064

① $2 \times 2 =$ 4

② $0 \div 5 =$ 0

③ $20 \div 4 =$ 5

④ $8 \times 3 =$ 24

⑤ $5 \times 3 =$ 15

⑥ $3 \div 3 =$ 1

⑦ $18 \div 6 =$ 3

⑧ $4 \times 9 =$ 36

⑨ $6 \times 2 =$ 12

⑩ $16 \div 4 =$ 4

⑪ $12 \div 6 =$ 2

⑫ $7 \times 6 =$ 42

⑬ $9 \times 4 =$ 36

⑭ $18 \div 9 =$ 2

⑮ $48 \div 6 =$ 8

⑯ $8 \times 8 =$ 64

⑰ $7 \times 8 =$ 56

⑱ $72 \div 9 =$ 8

⑲ $15 \div 3 =$ 5

⑳ $2 \times 9 =$ 18

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-065

① $6 \div 1 =$ 6

② $1 \times 3 =$ 3

③ $7 \times 1 =$ 7

④ $32 \div 8 =$ 4

⑤ $10 \div 5 =$ 2

⑥ $9 \times 3 =$ 27

⑦ $8 \times 3 =$ 24

⑧ $54 \div 6 =$ 9

⑨ $20 \div 4 =$ 5

⑩ $7 \times 4 =$ 28

⑪ $3 \times 6 =$ 18

⑫ $81 \div 9 =$ 9

⑬ $18 \div 3 =$ 6

⑭ $2 \times 2 =$ 4

⑮ $9 \times 1 =$ 9

⑯ $0 \div 5 =$ 0

⑰ $8 \div 2 =$ 4

⑱ $8 \times 7 =$ 56

⑲ $5 \times 9 =$ 45

⑳ $36 \div 4 =$ 9

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-066

① $8 \div 1 =$ 8

② $6 \times 6 =$ 36

③ $9 \times 9 =$ 81

④ $12 \div 2 =$ 6

⑤ $20 \div 4 =$ 5

⑥ $6 \times 1 =$ 6

⑦ $5 \times 1 =$ 5

⑧ $24 \div 6 =$ 4

⑨ $32 \div 4 =$ 8

⑩ $7 \times 3 =$ 21

⑪ $1 \times 8 =$ 8

⑫ $4 \div 2 =$ 2

⑬ $28 \div 4 =$ 7

⑭ $9 \times 6 =$ 54

⑮ $2 \times 2 =$ 4

⑯ $12 \div 6 =$ 2

⑰ $0 \div 8 =$ 0

⑱ $8 \times 9 =$ 72

⑲ $5 \times 9 =$ 45

⑳ $45 \div 9 =$ 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-067

① $1 \times 1 =$ 1

② $21 \div 7 =$ 3

③ $32 \div 8 =$ 4

④ $1 \times 6 =$ 6

⑤ $5 \times 4 =$ 20

⑥ $42 \div 6 =$ 7

⑦ $12 \div 3 =$ 4

⑧ $8 \times 5 =$ 40

⑨ $7 \times 4 =$ 28

⑩ $9 \div 1 =$ 9

⑪ $20 \div 5 =$ 4

⑫ $9 \times 3 =$ 27

⑬ $7 \times 2 =$ 14

⑭ $24 \div 6 =$ 4

⑮ $12 \div 6 =$ 2

⑯ $7 \times 7 =$ 49

⑰ $8 \times 6 =$ 48

⑱ $36 \div 6 =$ 6

⑲ $0 \div 7 =$ 0

⑳ $3 \times 9 =$ 27

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-068

① $3 \div 1 =$ 3

② $9 \times 6 =$ 54

③ $1 \times 3 =$ 3

④ $0 \div 5 =$ 0

⑤ $32 \div 8 =$ 4

⑥ $5 \times 8 =$ 40

⑦ $3 \times 6 =$ 18

⑧ $10 \div 2 =$ 5

⑨ $42 \div 7 =$ 6

⑩ $7 \times 3 =$ 21

⑪ $2 \times 9 =$ 18

⑫ $12 \div 4 =$ 3

⑬ $18 \div 3 =$ 6

⑭ $7 \times 9 =$ 63

⑮ $8 \times 1 =$ 8

⑯ $25 \div 5 =$ 5

⑰ $64 \div 8 =$ 8

⑱ $8 \times 3 =$ 24

⑲ $6 \times 4 =$ 24

⑳ $24 \div 3 =$ 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-069

① $4 \div 1 =$ 4

② $6 \times 5 =$ 30

③ $1 \times 3 =$ 3

④ $32 \div 8 =$ 4

⑤ $18 \div 2 =$ 9

⑥ $3 \times 9 =$ 27

⑦ $1 \times 7 =$ 7

⑧ $81 \div 9 =$ 9

⑨ $56 \div 8 =$ 7

⑩ $7 \times 6 =$ 42

⑪ $3 \times 5 =$ 15

⑫ $2 \div 2 =$ 1

⑬ $36 \div 6 =$ 6

⑭ $8 \times 4 =$ 32

⑮ $7 \times 3 =$ 21

⑯ $0 \div 5 =$ 0

⑰ $20 \div 4 =$ 5

⑱ $7 \times 7 =$ 49

⑲ $8 \times 2 =$ 16

⑳ $40 \div 5 =$ 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-070

① $6 \div 1 =$ 6

② $9 \times 1 =$ 9

③ $9 \times 5 =$ 45

④ $6 \div 3 =$ 2

⑤ $5 \div 5 =$ 1

⑥ $7 \times 6 =$ 42

⑦ $8 \times 6 =$ 48

⑧ $21 \div 7 =$ 3

⑨ $20 \div 4 =$ 5

⑩ $8 \times 7 =$ 56

⑪ $3 \times 6 =$ 18

⑫ $63 \div 9 =$ 7

⑬ $54 \div 6 =$ 9

⑭ $5 \times 2 =$ 10

⑮ $2 \times 3 =$ 6

⑯ $24 \div 8 =$ 3

⑰ $0 \div 4 =$ 0

⑱ $1 \times 6 =$ 6

⑲ $6 \times 2 =$ 12

⑳ $3 \div 1 =$ 3

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから