M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $8 \div 1 =$ □

② $6 \times 5 =$ □

③ $1 \times 8 =$ □

④ $0 \div 3 =$ □

⑤ $8 \div 8 =$ □

⑥ $8 \times 8 =$ □

⑦ $6 \times 7 =$ □

⑧ $18 \div 3 =$ □

⑨ $54 \div 6 =$ □

⑩ $5 \times 8 =$ □

⑪ $9 \times 8 =$ □

⑫ $8 \div 4 =$ □

⑬ $24 \div 6 =$ □

⑭ $6 \times 3 =$ □

⑮ $8 \times 9 =$ □

⑯ $6 \div 3 =$ □

⑰ $16 \div 2 =$ □

⑱ $1 \times 6 =$ □

⑲ $3 \times 6 =$ □

⑳ $45 \div 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $3 \div 3 =$ □

② $3 \times 9 =$ □

③ $8 \times 5 =$ □

④ $16 \div 4 =$ □

⑤ $21 \div 7 =$ □

⑥ $9 \times 1 =$ □

⑦ $1 \times 3 =$ □

⑧ $0 \div 9 =$ □

⑨ $8 \div 8 =$ □

⑩ $9 \times 8 =$ □

⑪ $2 \times 4 =$ □

⑫ $54 \div 9 =$ □

⑬ $64 \div 8 =$ □

⑭ $6 \times 6 =$ □

⑮ $6 \times 5 =$ □

⑯ $48 \div 6 =$ □

⑰ $32 \div 8 =$ □

⑱ $4 \times 4 =$ □

⑲ $6 \times 1 =$ □

⑳ $7 \div 7 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $1 \div 1 =$ □

② $6 \times 1 =$ □

③ $7 \times 5 =$ □

④ $10 \div 2 =$ □

⑤ $14 \div 2 =$ □

⑥ $1 \times 6 =$ □

⑦ $7 \times 1 =$ □

⑧ $24 \div 8 =$ □

⑨ $24 \div 6 =$ □

⑩ $8 \times 6 =$ □

⑪ $6 \times 4 =$ □

⑫ $15 \div 5 =$ □

⑬ $42 \div 6 =$ □

⑭ $3 \times 1 =$ □

⑮ $2 \times 3 =$ □

⑯ $0 \div 7 =$ □

⑰ $10 \div 5 =$ □

⑱ $9 \times 7 =$ □

⑲ $4 \times 7 =$ □

⑳ $40 \div 5 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $9 \div 1 =$ □

② $7 \times 8 =$ □

③ $8 \times 5 =$ □

④ $15 \div 5 =$ □

⑤ $8 \div 8 =$ □

⑥ $9 \times 2 =$ □

⑦ $7 \times 7 =$ □

⑧ $1 \div 1 =$ □

⑨ $18 \div 3 =$ □

⑩ $8 \times 8 =$ □

⑪ $4 \times 4 =$ □

⑫ $24 \div 6 =$ □

⑬ $0 \div 3 =$ □

⑭ $1 \times 8 =$ □

⑮ $6 \times 5 =$ □

⑯ $54 \div 6 =$ □

⑰ $12 \div 4 =$ □

⑱ $3 \times 6 =$ □

⑲ $1 \times 1 =$ □

⑳ $24 \div 4 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $4 \div 1 =$ □

② $1 \times 9 =$ □

③ $7 \times 9 =$ □

④ $9 \div 9 =$ □

⑤ $30 \div 5 =$ □

⑥ $1 \times 8 =$ □

⑦ $7 \times 5 =$ □

⑧ $24 \div 8 =$ □

⑨ $0 \div 2 =$ □

⑩ $4 \times 3 =$ □

⑪ $9 \times 3 =$ □

⑫ $54 \div 6 =$ □

⑬ $21 \div 3 =$ □

⑭ $4 \times 7 =$ □

⑮ $8 \times 3 =$ □

⑯ $2 \div 2 =$ □

⑰ $21 \div 7 =$ □

⑱ $7 \times 8 =$ □

⑲ $8 \times 9 =$ □

⑳ $36 \div 6 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $1 \times 1 =$ □

② $54 \div 9 =$ □

③ $45 \div 9 =$ □

④ $6 \times 7 =$ □

⑤ $2 \times 4 =$ □

⑥ $48 \div 8 =$ □

⑦ $27 \div 3 =$ □

⑧ $6 \times 2 =$ □

⑨ $7 \times 8 =$ □

⑩ $7 \div 1 =$ □

⑪ $4 \div 2 =$ □

⑫ $3 \times 4 =$ □

⑬ $8 \times 6 =$ □

⑭ $2 \div 1 =$ □

⑮ $15 \div 5 =$ □

⑯ $9 \times 7 =$ □

⑰ $9 \times 2 =$ □

⑱ $36 \div 6 =$ □

⑲ $0 \div 1 =$ □

⑳ $4 \times 3 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $2 \div 1 =$ □

② $7 \times 9 =$ □

③ $8 \times 6 =$ □

④ $16 \div 2 =$ □

⑤ $81 \div 9 =$ □

⑥ $9 \times 3 =$ □

⑦ $2 \times 8 =$ □

⑧ $6 \div 6 =$ □

⑨ $9 \div 3 =$ □

⑩ $7 \times 2 =$ □

⑪ $5 \times 5 =$ □

⑫ $5 \div 5 =$ □

⑬ $0 \div 1 =$ □

⑭ $8 \times 9 =$ □

⑮ $1 \times 1 =$ □

⑯ $32 \div 4 =$ □

⑰ $14 \div 7 =$ □

⑱ $8 \times 8 =$ □

⑲ $4 \times 4 =$ □

⑳ $24 \div 3 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $1 \times 1 =$ □

② $20 \div 5 =$ □

③ $8 \div 8 =$ □

④ $4 \times 8 =$ □

⑤ $8 \times 2 =$ □

⑥ $18 \div 2 =$ □

⑦ $64 \div 8 =$ □

⑧ $3 \times 2 =$ □

⑨ $7 \times 4 =$ □

⑩ $12 \div 4 =$ □

⑪ $56 \div 8 =$ □

⑫ $6 \times 1 =$ □

⑬ $9 \times 2 =$ □

⑭ $0 \div 3 =$ □

⑮ $24 \div 4 =$ □

⑯ $7 \times 3 =$ □

⑰ $2 \times 4 =$ □

⑱ $18 \div 9 =$ □

⑲ $27 \div 3 =$ □

⑳ $6 \times 7 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $6 \div 2 =$ □

② $2 \times 9 =$ □

③ $7 \times 3 =$ □

④ $45 \div 5 =$ □

⑤ $9 \div 9 =$ □

⑥ $3 \times 7 =$ □

⑦ $9 \times 7 =$ □

⑧ $25 \div 5 =$ □

⑨ $10 \div 5 =$ □

⑩ $9 \times 1 =$ □

⑪ $3 \times 9 =$ □

⑫ $16 \div 2 =$ □

⑬ $30 \div 6 =$ □

⑭ $6 \times 5 =$ □

⑮ $6 \times 8 =$ □

⑯ $0 \div 3 =$ □

⑰ $3 \div 3 =$ □

⑱ $9 \times 9 =$ □

⑲ $2 \times 1 =$ □

⑳ $20 \div 4 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $5 \div 1 =$ □

② $4 \times 7 =$ □

③ $9 \times 2 =$ □

④ $6 \div 3 =$ □

⑤ $0 \div 6 =$ □

⑥ $9 \times 7 =$ □

⑦ $5 \times 8 =$ □

⑧ $32 \div 8 =$ □

⑨ $9 \div 1 =$ □

⑩ $7 \times 3 =$ □

⑪ $6 \times 9 =$ □

⑫ $28 \div 7 =$ □

⑬ $10 \div 2 =$ □

⑭ $2 \times 4 =$ □

⑮ $7 \times 6 =$ □

⑯ $16 \div 4 =$ □

⑰ $2 \div 1 =$ □

⑱ $6 \times 1 =$ □

⑲ $1 \times 9 =$ □

⑳ $32 \div 4 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-081

① 8 ÷ 1 = 8

② 6 × 5 = 30

③ 1 × 8 = 8

④ 0 ÷ 3 = 0

⑤ 8 ÷ 8 = 1

⑥ 8 × 8 = 64

⑦ 6 × 7 = 42

⑧ 18 ÷ 3 = 6

⑨ 54 ÷ 6 = 9

⑩ 5 × 8 = 40

⑪ 9 × 8 = 72

⑫ 8 ÷ 4 = 2

⑬ 24 ÷ 6 = 4

⑭ 6 × 3 = 18

⑮ 8 × 9 = 72

⑯ 6 ÷ 3 = 2

⑰ 16 ÷ 2 = 8

⑱ 1 × 6 = 6

⑲ 3 × 6 = 18

⑳ 45 ÷ 9 = 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-082

① $3 \div 3 =$ 1

② $3 \times 9 =$ 27

③ $8 \times 5 =$ 40

④ $16 \div 4 =$ 4

⑤ $21 \div 7 =$ 3

⑥ $9 \times 1 =$ 9

⑦ $1 \times 3 =$ 3

⑧ $0 \div 9 =$ 0

⑨ $8 \div 8 =$ 1

⑩ $9 \times 8 =$ 72

⑪ $2 \times 4 =$ 8

⑫ $54 \div 9 =$ 6

⑬ $64 \div 8 =$ 8

⑭ $6 \times 6 =$ 36

⑮ $6 \times 5 =$ 30

⑯ $48 \div 6 =$ 8

⑰ $32 \div 8 =$ 4

⑱ $4 \times 4 =$ 16

⑲ $6 \times 1 =$ 6

⑳ $7 \div 7 =$ 1

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-083

① $1 \div 1 =$ 1

② $6 \times 1 =$ 6

③ $7 \times 5 =$ 35

④ $10 \div 2 =$ 5

⑤ $14 \div 2 =$ 7

⑥ $1 \times 6 =$ 6

⑦ $7 \times 1 =$ 7

⑧ $24 \div 8 =$ 3

⑨ $24 \div 6 =$ 4

⑩ $8 \times 6 =$ 48

⑪ $6 \times 4 =$ 24

⑫ $15 \div 5 =$ 3

⑬ $42 \div 6 =$ 7

⑭ $3 \times 1 =$ 3

⑮ $2 \times 3 =$ 6

⑯ $0 \div 7 =$ 0

⑰ $10 \div 5 =$ 2

⑱ $9 \times 7 =$ 63

⑲ $4 \times 7 =$ 28

⑳ $40 \div 5 =$ 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-084

① $9 \div 1 =$ 9

② $7 \times 8 =$ 56

③ $8 \times 5 =$ 40

④ $15 \div 5 =$ 3

⑤ $8 \div 8 =$ 1

⑥ $9 \times 2 =$ 18

⑦ $7 \times 7 =$ 49

⑧ $1 \div 1 =$ 1

⑨ $18 \div 3 =$ 6

⑩ $8 \times 8 =$ 64

⑪ $4 \times 4 =$ 16

⑫ $24 \div 6 =$ 4

⑬ $0 \div 3 =$ 0

⑭ $1 \times 8 =$ 8

⑮ $6 \times 5 =$ 30

⑯ $54 \div 6 =$ 9

⑰ $12 \div 4 =$ 3

⑱ $3 \times 6 =$ 18

⑲ $1 \times 1 =$ 1

⑳ $24 \div 4 =$ 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-085

① $4 \div 1 =$ 4

② $1 \times 9 =$ 9

③ $7 \times 9 =$ 63

④ $9 \div 9 =$ 1

⑤ $30 \div 5 =$ 6

⑥ $1 \times 8 =$ 8

⑦ $7 \times 5 =$ 35

⑧ $24 \div 8 =$ 3

⑨ $0 \div 2 =$ 0

⑩ $4 \times 3 =$ 12

⑪ $9 \times 3 =$ 27

⑫ $54 \div 6 =$ 9

⑬ $21 \div 3 =$ 7

⑭ $4 \times 7 =$ 28

⑮ $8 \times 3 =$ 24

⑯ $2 \div 2 =$ 1

⑰ $21 \div 7 =$ 3

⑱ $7 \times 8 =$ 56

⑲ $8 \times 9 =$ 72

⑳ $36 \div 6 =$ 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-086

① $1 \times 1 =$ 1

② $54 \div 9 =$ 6

③ $45 \div 9 =$ 5

④ $6 \times 7 =$ 42

⑤ $2 \times 4 =$ 8

⑥ $48 \div 8 =$ 6

⑦ $27 \div 3 =$ 9

⑧ $6 \times 2 =$ 12

⑨ $7 \times 8 =$ 56

⑩ $7 \div 1 =$ 7

⑪ $4 \div 2 =$ 2

⑫ $3 \times 4 =$ 12

⑬ $8 \times 6 =$ 48

⑭ $2 \div 1 =$ 2

⑮ $15 \div 5 =$ 3

⑯ $9 \times 7 =$ 63

⑰ $9 \times 2 =$ 18

⑱ $36 \div 6 =$ 6

⑲ $0 \div 1 =$ 0

⑳ $4 \times 3 =$ 12

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-087

① $2 \div 1 =$ 2

② $7 \times 9 =$ 63

③ $8 \times 6 =$ 48

④ $16 \div 2 =$ 8

⑤ $81 \div 9 =$ 9

⑥ $9 \times 3 =$ 27

⑦ $2 \times 8 =$ 16

⑧ $6 \div 6 =$ 1

⑨ $9 \div 3 =$ 3

⑩ $7 \times 2 =$ 14

⑪ $5 \times 5 =$ 25

⑫ $5 \div 5 =$ 1

⑬ $0 \div 1 =$ 0

⑭ $8 \times 9 =$ 72

⑮ $1 \times 1 =$ 1

⑯ $32 \div 4 =$ 8

⑰ $14 \div 7 =$ 2

⑱ $8 \times 8 =$ 64

⑲ $4 \times 4 =$ 16

⑳ $24 \div 3 =$ 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-088

① $1 \times 1 = 1$

② $20 \div 5 = 4$

③ $8 \div 8 = 1$

④ $4 \times 8 = 32$

⑤ $8 \times 2 = 16$

⑥ $18 \div 2 = 9$

⑦ $64 \div 8 = 8$

⑧ $3 \times 2 = 6$

⑨ $7 \times 4 = 28$

⑩ $12 \div 4 = 3$

⑪ $56 \div 8 = 7$

⑫ $6 \times 1 = 6$

⑬ $9 \times 2 = 18$

⑭ $0 \div 3 = 0$

⑮ $24 \div 4 = 6$

⑯ $7 \times 3 = 21$

⑰ $2 \times 4 = 8$

⑱ $18 \div 9 = 2$

⑲ $27 \div 3 = 9$

⑳ $6 \times 7 = 42$

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-089

① $6 \div 2 =$ 3

② $2 \times 9 =$ 18

③ $7 \times 3 =$ 21

④ $45 \div 5 =$ 9

⑤ $9 \div 9 =$ 1

⑥ $3 \times 7 =$ 21

⑦ $9 \times 7 =$ 63

⑧ $25 \div 5 =$ 5

⑨ $10 \div 5 =$ 2

⑩ $9 \times 1 =$ 9

⑪ $3 \times 9 =$ 27

⑫ $16 \div 2 =$ 8

⑬ $30 \div 6 =$ 5

⑭ $6 \times 5 =$ 30

⑮ $6 \times 8 =$ 48

⑯ $0 \div 3 =$ 0

⑰ $3 \div 3 =$ 1

⑱ $9 \times 9 =$ 81

⑲ $2 \times 1 =$ 2

⑳ $20 \div 4 =$ 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-090

① $5 \div 1 =$ 5

② $4 \times 7 =$ 28

③ $9 \times 2 =$ 18

④ $6 \div 3 =$ 2

⑤ $0 \div 6 =$ 0

⑥ $9 \times 7 =$ 63

⑦ $5 \times 8 =$ 40

⑧ $32 \div 8 =$ 4

⑨ $9 \div 1 =$ 9

⑩ $7 \times 3 =$ 21

⑪ $6 \times 9 =$ 54

⑫ $28 \div 7 =$ 4

⑬ $10 \div 2 =$ 5

⑭ $2 \times 4 =$ 8

⑮ $7 \times 6 =$ 42

⑯ $16 \div 4 =$ 4

⑰ $2 \div 1 =$ 2

⑱ $6 \times 1 =$ 6

⑲ $1 \times 9 =$ 9

⑳ $32 \div 4 =$ 8

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから