M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $3 \div 1 =$ □

② $8 \times 4 =$ □

③ $6 \times 6 =$ □

④ $8 \div 8 =$ □

⑤ $30 \div 6 =$ □

⑥ $4 \times 8 =$ □

⑦ $6 \times 3 =$ □

⑧ $7 \div 7 =$ □

⑨ $24 \div 3 =$ □

⑩ $1 \times 7 =$ □

⑪ $3 \times 3 =$ □

⑫ $12 \div 4 =$ □

⑬ $4 \div 1 =$ □

⑭ $8 \times 1 =$ □

⑮ $1 \times 9 =$ □

⑯ $54 \div 9 =$ □

⑰ $0 \div 9 =$ □

⑱ $8 \times 3 =$ □

⑲ $6 \times 9 =$ □

⑳ $35 \div 5 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $1 \times 1 =$ □

② $8 \div 2 =$ □

③ $16 \div 8 =$ □

④ $2 \times 4 =$ □

⑤ $9 \times 5 =$ □

⑥ $20 \div 5 =$ □

⑦ $56 \div 7 =$ □

⑧ $9 \times 9 =$ □

⑨ $9 \times 7 =$ □

⑩ $4 \div 4 =$ □

⑪ $64 \div 8 =$ □

⑫ $5 \times 3 =$ □

⑬ $7 \times 9 =$ □

⑭ $56 \div 8 =$ □

⑮ $0 \div 6 =$ □

⑯ $3 \times 9 =$ □

⑰ $8 \times 9 =$ □

⑱ $35 \div 5 =$ □

⑲ $16 \div 2 =$ □

⑳ $9 \times 4 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $14 \div 2 =$ □

② $7 \times 3 =$ □

③ $4 \times 1 =$ □

④ $6 \div 6 =$ □

⑤ $63 \div 9 =$ □

⑥ $6 \times 6 =$ □

⑦ $7 \times 7 =$ □

⑧ $81 \div 9 =$ □

⑨ $21 \div 7 =$ □

⑩ $4 \times 6 =$ □

⑪ $8 \times 6 =$ □

⑫ $24 \div 3 =$ □

⑬ $0 \div 5 =$ □

⑭ $9 \times 8 =$ □

⑮ $2 \times 6 =$ □

⑯ $32 \div 4 =$ □

⑰ $15 \div 5 =$ □

⑱ $8 \times 5 =$ □

⑲ $1 \times 8 =$ □

⑳ $48 \div 8 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $0 \div 1 =$ □

② $8 \times 4 =$ □

③ $6 \times 9 =$ □

④ $25 \div 5 =$ □

⑤ $63 \div 9 =$ □

⑥ $4 \times 4 =$ □

⑦ $2 \times 9 =$ □

⑧ $81 \div 9 =$ □

⑨ $10 \div 2 =$ □

⑩ $7 \times 8 =$ □

⑪ $6 \times 6 =$ □

⑫ $6 \div 3 =$ □

⑬ $18 \div 3 =$ □

⑭ $8 \times 1 =$ □

⑮ $2 \times 3 =$ □

⑯ $32 \div 8 =$ □

⑰ $72 \div 8 =$ □

⑱ $8 \times 2 =$ □

⑲ $5 \times 2 =$ □

⑳ $16 \div 4 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $6 \div 1 =$ □

② $1 \times 8 =$ □

③ $6 \times 6 =$ □

④ $72 \div 9 =$ □

⑤ $12 \div 4 =$ □

⑥ $9 \times 2 =$ □

⑦ $8 \times 4 =$ □

⑧ $9 \div 3 =$ □

⑨ $54 \div 9 =$ □

⑩ $1 \times 1 =$ □

⑪ $4 \times 5 =$ □

⑫ $32 \div 8 =$ □

⑬ $36 \div 4 =$ □

⑭ $6 \times 2 =$ □

⑮ $7 \times 4 =$ □

⑯ $35 \div 5 =$ □

⑰ $0 \div 2 =$ □

⑱ $4 \times 6 =$ □

⑲ $6 \times 5 =$ □

⑳ $8 \div 2 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $4 \div 1 =$ □

② $3 \times 7 =$ □

③ $8 \times 6 =$ □

④ $7 \div 7 =$ □

⑤ $81 \div 9 =$ □

⑥ $1 \times 5 =$ □

⑦ $6 \times 5 =$ □

⑧ $10 \div 2 =$ □

⑨ $0 \div 4 =$ □

⑩ $2 \times 7 =$ □

⑪ $7 \times 7 =$ □

⑫ $6 \div 2 =$ □

⑬ $63 \div 7 =$ □

⑭ $6 \times 3 =$ □

⑮ $9 \times 4 =$ □

⑯ $49 \div 7 =$ □

⑰ $40 \div 8 =$ □

⑱ $4 \times 2 =$ □

⑲ $6 \times 4 =$ □

⑳ $15 \div 3 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $16 \div 2 =$ □

② $7 \times 1 =$ □

③ $8 \times 1 =$ □

④ $15 \div 5 =$ □

⑤ $45 \div 9 =$ □

⑥ $8 \times 3 =$ □

⑦ $7 \times 7 =$ □

⑧ $0 \div 6 =$ □

⑨ $49 \div 7 =$ □

⑩ $5 \times 3 =$ □

⑪ $3 \times 1 =$ □

⑫ $30 \div 6 =$ □

⑬ $8 \div 4 =$ □

⑭ $9 \times 7 =$ □

⑮ $7 \times 4 =$ □

⑯ $48 \div 8 =$ □

⑰ $18 \div 9 =$ □

⑱ $2 \times 7 =$ □

⑲ $1 \times 4 =$ □

⑳ $10 \div 5 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $4 \div 1 =$ □

② $7 \times 7 =$ □

③ $5 \times 4 =$ □

④ $14 \div 2 =$ □

⑤ $0 \div 9 =$ □

⑥ $1 \times 6 =$ □

⑦ $8 \times 3 =$ □

⑧ $4 \div 4 =$ □

⑨ $63 \div 7 =$ □

⑩ $6 \times 3 =$ □

⑪ $3 \times 3 =$ □

⑫ $21 \div 7 =$ □

⑬ $8 \div 1 =$ □

⑭ $7 \times 4 =$ □

⑮ $6 \times 7 =$ □

⑯ $6 \div 1 =$ □

⑰ $24 \div 3 =$ □

⑱ $2 \times 6 =$ □

⑲ $6 \times 1 =$ □

⑳ $45 \div 9 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $4 \div 1 =$ □

② $7 \times 2 =$ □

③ $2 \times 2 =$ □

④ $27 \div 9 =$ □

⑤ $45 \div 9 =$ □

⑥ $8 \times 4 =$ □

⑦ $1 \times 6 =$ □

⑧ $7 \div 1 =$ □

⑨ $56 \div 7 =$ □

⑩ $3 \times 6 =$ □

⑪ $4 \times 6 =$ □

⑫ $42 \div 6 =$ □

⑬ $25 \div 5 =$ □

⑭ $8 \times 2 =$ □

⑮ $7 \times 1 =$ □

⑯ $6 \div 6 =$ □

⑰ $12 \div 6 =$ □

⑱ $7 \times 7 =$ □

⑲ $6 \times 6 =$ □

⑳ $0 \div 1 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 5ぷん

○の かず　／20

① $2 \div 1 =$ □

② $2 \times 2 =$ □

③ $6 \times 7 =$ □

④ $18 \div 3 =$ □

⑤ $15 \div 3 =$ □

⑥ $9 \times 7 =$ □

⑦ $2 \times 9 =$ □

⑧ $6 \div 6 =$ □

⑨ $0 \div 8 =$ □

⑩ $5 \times 8 =$ □

⑪ $8 \times 2 =$ □

⑫ $72 \div 9 =$ □

⑬ $45 \div 5 =$ □

⑭ $8 \times 5 =$ □

⑮ $8 \times 4 =$ □

⑯ $20 \div 5 =$ □

⑰ $56 \div 8 =$ □

⑱ $4 \times 5 =$ □

⑲ $6 \times 3 =$ □

⑳ $14 \div 7 =$ □

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-091

① $3 \div 1 =$ 3

② $8 \times 4 =$ 32

③ $6 \times 6 =$ 36

④ $8 \div 8 =$ 1

⑤ $30 \div 6 =$ 5

⑥ $4 \times 8 =$ 32

⑦ $6 \times 3 =$ 18

⑧ $7 \div 7 =$ 1

⑨ $24 \div 3 =$ 8

⑩ $1 \times 7 =$ 7

⑪ $3 \times 3 =$ 9

⑫ $12 \div 4 =$ 3

⑬ $4 \div 1 =$ 4

⑭ $8 \times 1 =$ 8

⑮ $1 \times 9 =$ 9

⑯ $54 \div 9 =$ 6

⑰ $0 \div 9 =$ 0

⑱ $8 \times 3 =$ 24

⑲ $6 \times 9 =$ 54

⑳ $35 \div 5 =$ 7

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-092

① 1 × 1 = 1

② 8 ÷ 2 = 4

③ 16 ÷ 8 = 2

④ 2 × 4 = 8

⑤ 9 × 5 = 45

⑥ 20 ÷ 5 = 4

⑦ 56 ÷ 7 = 8

⑧ 9 × 9 = 81

⑨ 9 × 7 = 63

⑩ 4 ÷ 4 = 1

⑪ 64 ÷ 8 = 8

⑫ 5 × 3 = 15

⑬ 7 × 9 = 63

⑭ 56 ÷ 8 = 7

⑮ 0 ÷ 6 = 0

⑯ 3 × 9 = 27

⑰ 8 × 9 = 72

⑱ 35 ÷ 5 = 7

⑲ 16 ÷ 2 = 8

⑳ 9 × 4 = 36

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-093

① $14 \div 2 =$ 7

② $7 \times 3 =$ 21

③ $4 \times 1 =$ 4

④ $6 \div 6 =$ 1

⑤ $63 \div 9 =$ 7

⑥ $6 \times 6 =$ 36

⑦ $7 \times 7 =$ 49

⑧ $81 \div 9 =$ 9

⑨ $21 \div 7 =$ 3

⑩ $4 \times 6 =$ 24

⑪ $8 \times 6 =$ 48

⑫ $24 \div 3 =$ 8

⑬ $0 \div 5 =$ 0

⑭ $9 \times 8 =$ 72

⑮ $2 \times 6 =$ 12

⑯ $32 \div 4 =$ 8

⑰ $15 \div 5 =$ 3

⑱ $8 \times 5 =$ 40

⑲ $1 \times 8 =$ 8

⑳ $48 \div 8 =$ 6

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-094

① $0 \div 1 =$ 0

② $8 \times 4 =$ 32

③ $6 \times 9 =$ 54

④ $25 \div 5 =$ 5

⑤ $63 \div 9 =$ 7

⑥ $4 \times 4 =$ 16

⑦ $2 \times 9 =$ 18

⑧ $81 \div 9 =$ 9

⑨ $10 \div 2 =$ 5

⑩ $7 \times 8 =$ 56

⑪ $6 \times 6 =$ 36

⑫ $6 \div 3 =$ 2

⑬ $18 \div 3 =$ 6

⑭ $8 \times 1 =$ 8

⑮ $2 \times 3 =$ 6

⑯ $32 \div 8 =$ 4

⑰ $72 \div 8 =$ 9

⑱ $8 \times 2 =$ 16

⑲ $5 \times 2 =$ 10

⑳ $16 \div 4 =$ 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-095

① $6 \div 1 =$ 6

② $1 \times 8 =$ 8

③ $6 \times 6 =$ 36

④ $72 \div 9 =$ 8

⑤ $12 \div 4 =$ 3

⑥ $9 \times 2 =$ 18

⑦ $8 \times 4 =$ 32

⑧ $9 \div 3 =$ 3

⑨ $54 \div 9 =$ 6

⑩ $1 \times 1 =$ 1

⑪ $4 \times 5 =$ 20

⑫ $32 \div 8 =$ 4

⑬ $36 \div 4 =$ 9

⑭ $6 \times 2 =$ 12

⑮ $7 \times 4 =$ 28

⑯ $35 \div 5 =$ 7

⑰ $0 \div 2 =$ 0

⑱ $4 \times 6 =$ 24

⑲ $6 \times 5 =$ 30

⑳ $8 \div 2 =$ 4

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-096

① $4 \div 1 =$ 4

② $3 \times 7 =$ 21

③ $8 \times 6 =$ 48

④ $7 \div 7 =$ 1

⑤ $81 \div 9 =$ 9

⑥ $1 \times 5 =$ 5

⑦ $6 \times 5 =$ 30

⑧ $10 \div 2 =$ 5

⑨ $0 \div 4 =$ 0

⑩ $2 \times 7 =$ 14

⑪ $7 \times 7 =$ 49

⑫ $6 \div 2 =$ 3

⑬ $63 \div 7 =$ 9

⑭ $6 \times 3 =$ 18

⑮ $9 \times 4 =$ 36

⑯ $49 \div 7 =$ 7

⑰ $40 \div 8 =$ 5

⑱ $4 \times 2 =$ 8

⑲ $6 \times 4 =$ 24

⑳ $15 \div 3 =$ 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-097

① 16 ÷ 2 = 8

② 7 × 1 = 7

③ 8 × 1 = 8

④ 15 ÷ 5 = 3

⑤ 45 ÷ 9 = 5

⑥ 8 × 3 = 24

⑦ 7 × 7 = 49

⑧ 0 ÷ 6 = 0

⑨ 49 ÷ 7 = 7

⑩ 5 × 3 = 15

⑪ 3 × 1 = 3

⑫ 30 ÷ 6 = 5

⑬ 8 ÷ 4 = 2

⑭ 9 × 7 = 63

⑮ 7 × 4 = 28

⑯ 48 ÷ 8 = 6

⑰ 18 ÷ 9 = 2

⑱ 2 × 7 = 14

⑲ 1 × 4 = 4

⑳ 10 ÷ 5 = 2

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-098

① $4 \div 1 =$ 4

② $7 \times 7 =$ 49

③ $5 \times 4 =$ 20

④ $14 \div 2 =$ 7

⑤ $0 \div 9 =$ 0

⑥ $1 \times 6 =$ 6

⑦ $8 \times 3 =$ 24

⑧ $4 \div 4 =$ 1

⑨ $63 \div 7 =$ 9

⑩ $6 \times 3 =$ 18

⑪ $3 \times 3 =$ 9

⑫ $21 \div 7 =$ 3

⑬ $8 \div 1 =$ 8

⑭ $7 \times 4 =$ 28

⑮ $6 \times 7 =$ 42

⑯ $6 \div 1 =$ 6

⑰ $24 \div 3 =$ 8

⑱ $2 \times 6 =$ 12

⑲ $6 \times 1 =$ 6

⑳ $45 \div 9 =$ 5

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-099

① $4 \div 1 =$ 4

② $7 \times 2 =$ 14

③ $2 \times 2 =$ 4

④ $27 \div 9 =$ 3

⑤ $45 \div 9 =$ 5

⑥ $8 \times 4 =$ 32

⑦ $1 \times 6 =$ 6

⑧ $7 \div 1 =$ 7

⑨ $56 \div 7 =$ 8

⑩ $3 \times 6 =$ 18

⑪ $4 \times 6 =$ 24

⑫ $42 \div 6 =$ 7

⑬ $25 \div 5 =$ 5

⑭ $8 \times 2 =$ 16

⑮ $7 \times 1 =$ 7

⑯ $6 \div 6 =$ 1

⑰ $12 \div 6 =$ 2

⑱ $7 \times 7 =$ 49

⑲ $6 \times 6 =$ 36

⑳ $0 \div 1 =$ 0

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント

M3-MX02 さんすう かけ算・わり算
まじり（九九）

こたえ　M3-MX02-100

① $2 \div 1 =$ 2

② $2 \times 2 =$ 4

③ $6 \times 7 =$ 42

④ $18 \div 3 =$ 6

⑤ $15 \div 3 =$ 5

⑥ $9 \times 7 =$ 63

⑦ $2 \times 9 =$ 18

⑧ $6 \div 6 =$ 1

⑨ $0 \div 8 =$ 0

⑩ $5 \times 8 =$ 40

⑪ $8 \times 2 =$ 16

⑫ $72 \div 9 =$ 8

⑬ $45 \div 5 =$ 9

⑭ $8 \times 5 =$ 40

⑮ $8 \times 4 =$ 32

⑯ $20 \div 5 =$ 4

⑰ $56 \div 8 =$ 7

⑱ $4 \times 5 =$ 20

⑲ $6 \times 3 =$ 18

⑳ $14 \div 7 =$ 2

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	18問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	14問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（M3-MX02-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら まじりは ごうかく！　／　○ → もう1まい　／　△ → M3-WA03 に もどる

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　けいさんプリント